

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2    Perumusan masalah .....	5
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	6
1.4 Batasan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	7
BAB II.....	8
TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 Perancangan .....	15
2.2.2 <i>Website</i> .....	15
2.2.3 <i>Fermata Music Course</i> .....	15
2.2.4 <i>Figma</i> .....	16
2.2.5 <i>Visual Studio Code</i> .....	16
2.2.5 <i>Framework</i> .....	17
2.2.6 <i>Bootstrap</i> .....	17
2.2.6 <i>ReactJs</i> .....	18
2.2.7 <i>User Interface</i> .....	18
2.2.8 <i>WATERFALL</i> .....	19
2.2.9 <i>Frontend</i> .....	21
2.2.10 <i>UML (Unified Modeling Language )</i> .....	21
2.2.11 <i>Use Case Diagram</i> .....	21

BAB III.....	22
METODOLOGI PENELITIAN .....	22
3.1 Subjek dan Objek Penelitian.....	22
3.2 Alat dan Bahan Penelitian .....	22
3.2.1 Perangkat Keras (Hardware).....	22
3.2.2    Perangkat Lunak (Software).....	23
3.2.3 Bahan Penelitian.....	23
3.3    Diagram Alir Penelitian .....	24
3.3.1 Identifikasi Masalah .....	25
3.3.2 Studi Literasi .....	25
3.3.3 Pengumpulan Data.....	25
3.3.4    Metode <i>Waterfall</i> .....	25
BAB IV .....	30
HASIL DAN PEMBAHASAN .....	30
4.1 Hasil .....	30
4.1.1 Analisis Kebutuhan .....	30
4.1.2 <i>Design</i> .....	31
4.1.3 Implementasi .....	69
4.1.4 Pengujian (Testing) .....	95
4.1.5 Pemeliharaan (Maintenance).....	105
BAB V.....	107
KESIMPULAN DAN SARAN .....	107
5.1    Kesimpulan .....	107
5.2    Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA .....	109
LAMPIRAN .....	112