

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Pertanyaan Penelitian	7
1.4 Batasan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Landasan Teori.....	18
2.2.1 Rancang Bangun	18
2.2.2 Aplikasi	18
2.2.3 Website	18
2.2.4 Microsite	18
2.2.5 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	19
2.2.5.1 Perencanaan Syarat-syarat	20
2.2.5.2 <i>Workshop</i> Desain RAD	20
2.2.5.3 Implementasi	20
2.2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
2.2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	21
2.2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	22
2.2.6.3 <i>Class Diagram</i>	23
2.2.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
2.2.7 <i>Blackbox</i>	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27

3.1 Subjek dan Objek Penelitian.....	27
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	27
3.2.1 Alat.....	27
3.2.2 Bahan	28
3.3 Diagram Alir Penelitian	29
3.3.1 Identifikasi Masalah.....	30
3.3.2 Menentukan Tujuan, Batasan, dan Metode Penelitian.....	30
3.3.3 Studi Literatur	30
3.3.4 Pengumpulan Data	30
3.3.4.1 Observasi.....	31
3.3.4.2 Wawancara.....	31
3.3.5 Perancangan <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	31
3.3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	31
3.3.5.2 <i>Activity Diagram</i>	32
3.3.5.3 <i>Class Diagram</i>	32
3.3.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	32
3.3.6 Desain <i>Prototype & Feedback</i>	32
3.3.7 Pembuatan Sistem	33
3.3.8 Pengujian <i>Blackbox</i>	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Perencanaan Persyaratan.....	34
4.1.1 Observasi.....	34
4.1.2 Wawancara.....	34
4.2 Perancangan Desain	34
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	35
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	36
4.2.2.1 Halaman <i>Sign Up</i>	37
4.2.2.2 Halaman <i>Sign In Admin</i>	38
4.2.2.3 Halaman <i>Sign In User</i>	39
4.2.2.4 Halaman Dokumentasi	40
4.2.2.5 Aktivasi Pengguna	41
4.2.2.6 Ubah Peran Pengguna	42
4.2.2.7 Halaman Komponen	43
4.2.2.8 Tambah Komponen Baru	44
4.2.2.9 Edit Komponen	45
4.2.2.10 Hapus Komponen.....	46

4.2.2.11 Halaman Kategori Komponen.....	47
4.2.2.12 Tambah Kategori Komponen Baru	48
4.2.2.13 Edit Kategori Komponen	49
4.2.2.14 Hapus Kategori Komponen.....	50
4.2.2.15 Halaman Versi Komponen.....	51
4.2.2.16 Tambah Versi Komponen Baru	52
4.2.2.17 Edit Versi Komponen.....	53
4.2.2.18 Hapus Versi Komponen	54
4.2.2.19 Halaman Profil	55
4.2.2.20 Pengaturan <i>Password</i>	56
4.2.2.21 Pengaturan Hapus Akun.....	57
4.2.3 <i>Class Diagram</i>	58
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	59
4.2.4.1 Dokumentasi Komponen.....	60
4.2.4.2 Aktivasi Pengguna	61
4.2.4.3 Ganti Peran Pengguna	62
4.2.4.4 Manajemen Komponen	63
4.2.4.5 Manajemen Kategori Komponen	64
4.2.4.6 Manajemen Versi Komponen	65
4.2.5 Desain <i>Prototype</i>	65
4.2.5.1 Halaman Awal (<i>Home</i>)	66
4.2.5.2 Halaman Dokumentasi Komponen	66
4.2.5.3 Halaman <i>Sign In</i>	67
4.2.5.4 Halaman <i>Sign Up</i>	67
4.2.5.5 Halaman <i>Dashboard</i>	68
4.2.5.6 Halaman Manajemen Pengguna.....	69
4.2.5.7 Halaman Manajemen Komponen.....	69
4.2.5.8 Halaman Manajemen Kategori	70
4.2.5.9 Halaman Manajemen Versi.....	71
4.2.5.10 Halaman Profil	71
4.2.5.11 Halaman Pengaturan	72
4.2.6 <i>Feedback</i>	72
4.3 Implementasi.....	73
4.3.1 Pembuatan Sistem	73
4.3.1.1 Halaman Awal (<i>Home</i>)	73
4.3.1.2 Halaman Dokumentasi Komponen	74

4.3.1.3 Halaman <i>Sign In</i>	74
4.3.1.4 Halaman <i>Sign Up</i>	75
4.3.1.5 Halaman <i>Dashboard</i>	76
4.3.1.6 Halaman Manajemen Pengguna.....	77
4.3.1.7 Halaman Manajemen Komponen.....	77
4.3.1.8 Halaman Manajemen Kategori	78
4.3.1.9 Halaman Manajemen Versi.....	78
4.3.1.10 Halaman Profil	79
4.3.1.11 Halaman Pengaturan	79
4.3.2 Pengujian <i>Blackbox</i>	80
BAB V PENUTUP	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92