

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	xii
KATA PENGANTAR	xiii
ABSTRAK.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Pertanyaan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	23
2.2.1 Wawancara.....	23
2.2.2 Pariwisata	24
2.2.3 Hotel.....	25
2.2.4 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	25
2.2.5 <i>Slovin</i>	26

2.2.6	<i>Use Case Diagram</i>	27
2.2.7	<i>Activity Diagram</i>	28
2.2.8	<i>Wireframe</i>	30
2.2.9	<i>Website</i>	31
2.2.10	<i>Visual Studio Code</i>	31
2.2.11	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	32
2.2.12	<i>Cascading Stylesheet (CSS)</i>	33
2.2.13	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	33
2.2.14	<i>Javascript</i>	33
2.2.15	<i>Bootstrap</i>	35
2.2.16	<i>Laravel</i>	35
2.2.17	<i>Black Box Testing</i>	37
2.2.18	<i>Beta Testing</i>	38
2.2.19	<i>System Usability Scale</i>	39
BAB III METODE PENELITIAN		43
3.1	Subjek dan Objek Penelitian	43
3.1.1	Subjek Penelitian	43
3.1.2	Objek Penelitian	43
3.2	Alat dan Bahan	43
3.2.1	Alat	43
3.2.1	Bahan	44
3.3	Diagram Alir Penelitian	44
3.3.1	Studi Literatur	46
3.3.2	Pengumpulan Data	47
3.4	Pembuatan Sistem	48

3.4.1	Pengonsepan (<i>Concept</i>).....	49
3.4.2	Perancangan (<i>Design</i>)	49
3.4.3	Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	50
3.4.4	Pembuatan (<i>Assembly</i>)	50
3.4.5	Pengujian (<i>Testing</i>)	50
3.4.6	Distribusi (<i>Distribution</i>).....	51
3.4.7	Pengujian Sistem Terhadap User	51
3.4.8	Analisis Hasil Pengujian	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		52
4.1	Hasil Implementasi.....	52
4.1.1	<i>Concept</i> (pengonsepan).....	53
4.1.2	<i>Design</i> (perancangan)	55
4.1.3	<i>Material Collecting</i> (pengumpulan bahan).....	78
4.1.4	<i>Assembly</i> (perakitan).....	78
4.1.5	<i>Testing</i> (pengujian)	85
4.1.6	<i>Distribution</i> (pendistribusian)	87
4.2	Pembahasan	89
4.2.1	Pengujian Sistem Terhadap <i>User (Beta Testing)</i>	89
4.1.2	Analisis Hasil pengujian	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		96
5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		98
LAMPIRAN.....		102