

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Faisal Sinaga, “*Redesign UI/UX Website Universitas Medan Area Dalam Upaya Meningkatkan Layanan Informasi Terhadap Mahasiswa Dengan Pendekatan Design Thinking To Rapid Prototyping*”, 2023.
- [2] Khadhijah, “Studi Perbandingan Metodologi UI/UX (Studi Kasus: *Prototype Aplikasi PDBI Academic Information System*),” *Jurnal Inovasi Hasil Penelitian dan Pengembangan*, 2022, Doi: <https://doi.org/10.51878/Knowledge.V2i4.1808>.
- [3] D. Haryuda Putra, M. Asfi, And R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design Thinking Berbasis Web* pada *Laportea Company*,” 2021. Doi: <https://doi.org/10.33197/Jitter.Vol8.Iss1.2021.730>.
- [4] K. Hasna, M. Defriani, And M. H. Totohendarto, “Klik: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer *Redesign User Interface dan User Experience* pada *Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking*”, *Media Online*, Vol. 4, No. 1, Pp. 84–92, 2023, Doi: [10.30865/Klik.V4i1.1072](https://doi.org/10.30865/Klik.V4i1.1072).
- [5] I. Rochmawati, “Analisis *User Interface* Situs *Web Iwearup.Com*,” 2019. [Online]. Available: www.iwearup.com
- [6] F. T. Haryatmo, “Sejarah SMA Pangudi Luhur Santo Yosef Surakarta,” <https://smayosefsolo.sch.id/sejarah/>. Accessed: May 20, 2024. [Online]. Available: <https://smayosefsolo.sch.id/sejarah/>
- [7] F. T. Haryatmo, “SMA Pangudi Luhur Santo Yosef Surakarta,” <https://smayosefsolo.sch.id/home/>. Accessed: May 25, 2024. [Online]. Available: <https://smayosefsolo.sch.id/home/>
- [8] B. H. Pakarti And A. Prapanca, “Perancangan Ulang *User Inteface (UI)* dan *User Experience (UX) Website Perzela Dengan Metode User Centered Design (UCD)*,” 2023.

- [9] I. Putu And U. Wasista, “*Design Thinking dan Human Centered Design* :Pentingnya Empati Dalam Desain,” 2021.
- [10] T. Marihot, R. Tambunan, H. Muslimah Az-Zahra, And N. H. Wardani, “Perbaikan *Usability* dan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs *Web* Fakultas Teknik Universitas Brawijaya Menggunakan Metode *Human Centered Design* (HCD),” 2019. [Online]. Available: [Http://J-Ptiik.ub.ac.id](http://j-ptiik.ub.ac.id)
- [11] M. R. Yusaliano, A. Syahrina, And T. F. Kusumasari, “*User Interface Design Of P2p Lending Mobile Application Using Design Thinking*,” In *Icitee 2020 - Proceedings Of The 12th International Conference On Information Technology And Electrical Engineering, Institute Of Electrical And Electronics Engineers Inc.*, Oct. 2020, Pp. 180–185. Doi: 10.1109/Icitee49829.2020.9271780.
- [12] I. Ferdiansyah *Et Al.*, “Jurnal Informatika dan Komputer (Infokom) *Redesign* Aplikasi Kai Acces Menggunakan Metode *Design Thinking*,” *Jurnal Informatika dan Komputer*, 2023, [Online]. Available: [Http://Journal.Piksi.Ac.Id/Index.Php/Infokom](http://journal.piksi.ac.id/index.php/infokom)
- [13] M. Taufiqul Hidayat, B. Zaman, S. Bahri, T. Informatika, And S. Kharisma Makassar, “Perancangan Ulang *User Interface* dan *User Experience* Pada Aplikasi Ladder Menggunakan Metode *Design Thinking*,” *Jtriste*, Vol. 9, No. 2, Pp. 50–64, 2022.
- [14] E. C. Shirvanadi, M. Idris, S. Kom, and M. Kom, “Perancangan Ulang UI/UX Situs *E-Learning* Amikom Center Dengan Metode *Design Thinking* (Studi Kasus: Amikom Center),” 2021.
- [15] E. R. Subhiyakto, M. R. Pratiwi, And S. A. Hapsari, “*Redesigning Family Education Media Website Using Design Thinking Method And System Usability Scale*,” *JST (Jurnal Sains dan Teknologi)*, Vol. 12, No. 1, Mar. 2023, Doi: 10.23887/Jstundiksha.V12i1.52791.

- [16] H. Hawari, A. Musnansyah, F. Mufied, And A. Anshary, “Perancangan Ulang UI/UX *Website* Pengolahan Sampah Menggunakan Metode *Design Thinking* (*Startup Xyz*),” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 2023.
- [17] D. Salsa Bila And D. Rosa Indah, “Klik: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer Perancangan Ulang UI/UX Desain *Website* BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode *Design Thinking*,” *Media Online*), Vol. 3, No. 6, Pp. 746–753, 2023, Doi: 10.30865/Klik.V3i6.870.
- [18] A. Imran, M. Nasir, And L. M. Gultom, “Perancangan Ulang Desain *Website* Pada Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Bengkalis Dengan Menggunakan Konsep *User Interface* dan *User Experience*,” 2020.
- [19] B. Wijayas And D. T. Octafian, “2 nd MDP Student Conference (MSC) 2023 Perancangan UI/UX *Website* SMK Negeri 1 Palembang Menggunakan Metode *Design Thinking*,” MDP Student Conference, 2023.
- [20] M. Lintar, R. Lias, And G. Mayasari, “Perancangan UI/UX Pada *Website* SMK Negeri 1 Cikampek Dengan Metode *Design Thinking*”, 2023.
- [21] V. K. Reynaldi And N. Setiyawati, “Perancangan UI/UX Fitur *Mentor On Demand* Menggunakan Metode *Design Thinking* Pada *Platform* Pendidikan Teknologi,” 2022. Doi: <https://doi.org/10.29100/jipi.v7i3.3109>.
- [22] N. N. Arisa, M. Fahri, M. I. A. Putera, And M. G. L. Putra, “Perancangan Prototipe UI/UX *Website* Crowde Menggunakan Metode *Design Thinking*,” *Teknika*, Vol. 12, No. 1, Pp. 18–26, Feb. 2023, Doi: 10.34148/Teknika.V12i1.549.
- [23] I. Muslim, S. Purwantoro Esqs, A. Ivan Nugraha, And J. Teknologi Informasi Politeknik Caltex Riau, “Implementasi Metode *Design Thinking* Dalam Perancangan Ulang UI/UX *Website* Perguruan Tinggi,” *Jurnal Inovtek Polbeng Seri Informatika*, Vol. 8, No. 2, P. 2023, 2023.
- [24] D. Indrayan Septiandi, R. Reska Riskiana, And A. Hadikusum, “Klik: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Evaluasi dan Perancangan Ulang Antarmuka

- Pengguna Menggunakan Metode *Usability Heuristic*,” *Media Online*, Vol. 4, No. 4, Pp. 2357–2368, 2024, Doi: 10.30865/Klik.V4i4.1184.
- [25] I. Hambali And M. Az-Zahra, “Evaluasi Dan Perbaikan Tampilan *Website* Taman Rekreasi Sengkaling Umm Dengan Metode *Human Centered Design* (HCD),” 2019. [Online]. Available: [Http://J-Ptiik.Ub.Ac.Id](http://j-ptiik.ub.ac.id)
- [26] A. Zahir, “Pengembangan Media Pembelajaran *Live Streaming* Pengetahuan Komputer Berbasis *Website*,” 2020.
- [27] Fahreo Iddo Putera Dewangga, Prisa Marga Kusumantara, And Dhian Satria Yudha Kartika, “Perancangan Ulang UI/UX *Website* Sistem Informasi Akademik Pada Universitas Xyz Menggunakan Metode *Lean UX*,” *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer*, Vol. 3, No. 3, Pp. 21–32, Sep. 2023, Doi: 10.55606/Juisik.V3i3.621.
- [28] A. Rafiq And B. Suranto, “Perancangan Ulang Desain UI/UX *Website* Klinik Piramida Jaya Dengan Metode *Lean UX*,” 2023.
- [29] D. Tri Widiatmoko, B. Setya Utami, P. Studi Desain Komunikasi Visual, And F. Teknologi Informasi, “Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis *Mobile* Menggunakan Metode *Design Thinking* (Studi Kasus Pt Selektani),” *Aiti: Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 19, No. Februari, Pp. 120–136, 2022.
- [30] R. L. Ramadhan, A. Syahrina, And A. Musnansyah, “Menggunakan Metode *User Centered Design*,” 2021.
- [31] F. Candra Wardana And I. Gusti Lanang Putra Eka Prisma, “Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode *Design Thinking* Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis *Mobile*,” *Jeisbi*, Vol. 03, P. 2022, 2022.
- [32] A. Kurniawan, “Perancangan Ulang *User Interface Website* Sekolah Menengah Kejuruan Al-Hikmah Mesuji Kabupaten Ogan Komering Ilir Dengan Metode *Design Thinking*,” 2022.

- [33] A. Hidayat And H. M. Fauziyyah, “Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Pembelajaran *Online* Berbasis Mobile Menggunakan Metode *Design Thinking*,” *Jutekin (Jurnal Teknik Informatika)*, Vol. 10, No. 1, Jun. 2022, Doi: 10.51530/Jutekin.V10i1.647.
- [34] S. Nurrohmah And R. Andrian, “Mendesain Ulang Tampilan UI *Website* Desa Sukamukti Menggunakan Metode *Design Thinking Redesigned UI Appearance Of Sukamukti Village Website Using Design Thinking Method*,” *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 2023, Doi: 10.34010/Jati.V13i1.
- [35] U. Aisyah Pringsewu, H. Zahra Nabbilla, A. Eko Setiawan, F. Ardhy, And F. Rizki, “Aisyah *Journal Of Informatics And Electrical Engineering* Evaluasi Dan Perancangan *User Interface* (UI) Untuk Meningkatkan *User Experience* (UX) Menggunakan Metode *Human Centered Design* (HCD) Pada Aplikasi Sitabsis Di SMPN 03 Gading Rejo,” *Aisyah Journal Of Informatics And Electrical Engineering*, 2023, [Online]. Available: [Http://Jti.Aisyahuniversity.Ac.Id/Index.Php/Ajiee](http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/ajiee)
- [36] Goesderilidar, “Membangun *Website* Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (LPPM) STMIK Indragiri Menggunakan Wordpress,” *Indratech*, Vol. 2, 2021.
- [37] A. Lubis, E. B. Nababan, And S. Wahyuni, “Peningkatan SDM Promosi Dinas Pariwisata Samosir Melalui Pelatihan *Website* Menggunakan CMS Wordpress,” *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*, Vol. 6, No. 6, P. 4576, Dec. 2022, Doi: 10.31764/Jmm.V6i6.10932.
- [38] S. Suendri And N. Novita, “Implementasi *Plugin Mathjax* Untuk Menampilkan Equation Interaktif Pada Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Web* Menggunakan CMS Wordpress Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Fst UIN Sumatera Utara Medan,” 2019. Doi: [Http://Dx.Doi.Org/10.30821/Axiom.V7i1.1763](http://dx.doi.org/10.30821/Axiom.V7i1.1763).
- [39] Z. S. Azkya, I. Ardiansah, And T. Pujiyanto, “Analisis *User Experience* Pada *Warehouse Marketplace* Dengan Metode *Heuristic Evaluation*,” *Jurnal Teknik*

Informatika Dan Sistem Informasi, Vol. 6, No. 1, Apr. 2020, Doi: 10.28932/Jutisi.V6i1.2378.

- [40] A. Sidik, S. Sn, M. Ds, U. Islam, K. Muhammad, And A. Al-Banjari, "Penggunaan *System Usability Scale* (SUS) Sebagai Evaluasi *Website* Berita *Mobile*," 2019. [Online]. Available: [Http://M.Detik.Com](http://M.Detik.Com)
- [41] K. M. Gunawan And F. Asnawi, "*Usability Testing* Pada *Web* Portal Kecamatan Leksono Menggunakan Nielsen Model," *Jurnal Device*, Vol. 12, No. 1, Pp. 36–42, [Online]. Available: [Https://Kecamatanleksono.Wonosobokab.Go.Id/](https://Kecamatanleksono.Wonosobokab.Go.Id/)
- [42] Y. A. Rozali, "Penggunaan Analisis Konten Dan Analisis Tematik," 2022. [Online]. Available: www.Researchgate.net
- [43] H. Herfandi, Y. Yuliadi, M. T. A. Zaen, F. Hamdani, And A. M. Safira, "Penerapan Metode *Design Thinking* Dalam Pengembangan UI Dan UX," *Building Of Informatics, Technology And Science (Bits)*, Vol. 4, No. 1, Jun. 2022, Doi: 10.47065/Bits.V4i1.1716.