

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Hasil pretest siswa.....	2
Gambar 2. 1. Gambar Alur Multimedia Development Life Cycle [10].....	23
Gambar 2.2. Contoh storyboard AMPI.....	25
Gambar 2.3. Contoh usecase diagram aplikasi .....	25
Gambar 2.4. Contoh activity diagram tampil halaman utama .....	26
Gambar 2.5. Contoh sequence diagram Quiz.....	26
Gambar 2.6. Contoh koleksi asek dengan Adobe Animate .....	27
Gambar 2.7. Contoh pembuatan aplikasi .....	27
Gambar 2.8. Contoh distribusi aplikasi.....	28
Gambar 3.1. Diagram Alir .....	35
Gambar 4.1. Use Case Herodu.....	42
Gambar 4.2. Activity diagram Menu Pahlawan.....	42
Gambar 4.3. Activity diagram Pahlawan Kemerdekaan.....	43
Gambar 4.4. Activity diagram Pahlawan Pramuka.....	44
Gambar 4.5. Activity diagram Pramuka Siaga.....	45
Gambar 4.6. Activity diagram Menu About Me .....	46
Gambar 4.7. Activity diagram Melihat Quiz .....	47
Gambar 4.8. Activity diagram Mengerjakan Soal .....	48
Gambar 4.9. Activity diagram Menampilkan Score .....	49
Gambar 4.10. Activity diagram Melihat Media Pramuka.....	50
Gambar 4.11. Activity diagram Menampilkan Media Pramuka.....	51
Gambar 4.12. Halaman Home.....	53
Gambar 4.13. Halaman Menu .....	53
Gambar 4.14. Halaman Sub-Menu Materi.....	54
Gambar 4.15. Gambar Pembuka Menu Pahlawan Kemerdekaan .....	54
Gambar 4.16. Gambar Menu Pahlawan Kemerdekaan.....	55
Gambar 4.17. Informasi Tambahan Dari Menu Pahlawan Kemerdekaan .....	55
Gambar 4.18. Menu Pahlawan Pramuka.....	56
Gambar 4.19. Menu Pramuka Siaga .....	56
Gambar 4.20. Menu Pramuka Siaga .....	57
Gambar 4.21. Menu Quiz.....	57

Gambar 4.22. Contoh Quiz .....	58
Gambar 4.23. Skor Quiz.....	58
Gambar 4.24. Menu Media .....	59
Gambar 4.25. Contoh Media.....	59
Gambar 4.26. Menu About Me .....	60
Gambar 4.27. Distribusi Aplikasi .....	65
Gambar 4.28. Hasil PostTest Siswa .....	66
Gambar 4.29. hasil perbandingan nilai pretest dan posttest.....	67