

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. N. Marpaung, Y. N. Iriyanti, and D. Prayoga, “Analisis Faktor Penyebab Perilaku Buang Sampah Sembarangan Pada Masyarakat Desa Kluncing, Banyuwangi,” *Prev. J. Kesehat. Masy.*, vol. 13, no. 1, pp. 47–57, 2022.
- [2] O. B. I. Ramdhani, “Rancang Bangun Website Bank Sampah Menggunakan Metode *Prototype* ( Studi Kasus Di Kp. Lembur Sawah ),” p. 126, 2022.
- [3] R. Nirmalasari *et al.*, “Pemanfaatan Limbah Sampah Plastik Menggunakan Metode Ecobrick di Desa Luwuk Kanan,” *J. SOLMA*, vol. 10, no. 3, pp. 469–477, 2021.
- [4] L. Priatna, L. Priatna, W. Hariadi, and E. K. Purwendah, “Pengelolaan Sampah di Tempat Pembuangan Akhir (TPA) Gunung Tugel, Desa Kedungrandu, Kecamatan Patikraja, Kabupaten Banyumas,” *Cakrawala Hukum.*, vol. 22, no. 1, pp. 73–79, 2020.
- [5] R. Rumini, “Pendidikan, Sinergi Institusi Melalui, Dengan Masyarakat Pengabdian, Kegiatan,” *Lemb. Penelit. dan Pengabdi. Masy. Univ. Amikom Yogyakarta*, p. 511, 2021.
- [6] L. K. Ananda and K. Hastuti, “Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Jual Beli Sampah Daur Ulang Berbasis Web,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 6, no. 4, pp. 740–749, 2023.
- [7] S. P. Budiarto and M. Dedi, “Desain Dan Perancangan Aplikasi Jemput Sampah *Online* Desa Rejosari Menggunakan *Agile Development*,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 3, pp. 531–545, 2020.
- [8] S. Kasus and P. Rosso, “Implementasi Metode *Agile Development* Pada Aplikasi Custom Sistem Stok Card Berbasis Website (Studi Kasus: Pt. Rosso Bianco),” *Sainstech J. Penelit. dan Pengkaj. Sains dan Teknol.*, vol. 32, no. Vol. 32 No. 4 (Desember 2022), pp. 74–77, 2022.
- [9] I. M. Widiarta, Y. Mulyanto, and A. Sutrianto, “Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Menggunakan Metode *Agile Software Development* (Studi Kasus Toko Nada),” *Digit. Transform. Technol.*, vol. 3, no. Maret, p. 20, 2023.

- [10] P. Innovation *et al.*, “Perancangan Aplikasi E-Canteen Dengan Jetpack Compose Dan Pembayaran Menggunakan Sistem Saldo Berbasis Android,” vol. 2, no. 3, pp. 2458–2469, 2024.
- [11] A. H. Jatmika, M. Lanang, and A. Anggoro, “Rancang Bangun Website SARANG (Sampah Terang) untuk Membantu Masyarakat Kota Mataram dalam Jual Beli Sampah Daur Ulang secara *Online*” vol. 4, no. 2, pp. 236–247, 2023, [*Online*]. Available: <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- [12] S. B. Atim, “Permodelan Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Website Menggunakan Metode *Agile*,” *J. Data Sci. Inf. ...*, vol. 2, no. 1, pp. 14–25, 2024, [*Online*]. Available: <https://ejournal.techcartpress.com/index.php/dimis/article/view/97%0Ahttps://ejournal.techcartpress.com/index.php/dimis/article/download/97/92>
- [13] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020.
- [14] S. A. Bafna, “Review on Study and Usage of MERN Stack for Web Development,” *Int. J. Res. Appl. Sci. Eng. Technol.*, vol. 10, no. 2, pp. 178–186, 2022.
- [15] O. M. G. D. Number and S. A. Files, “OMG Unified Modeling Language TM ( OMG UML ), Superstructure,” *InformatikSpektrum*, vol. 21, no. March, p. 758, 2010.
- [16] S. Pinem, V. E. Hutagaol, and V. M. Pakpahan, “Implementasi Sistem Informasi KRS *Online* dengan Metode *Software Development Life Cycle Model Waterfall*,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 6, no. 2, pp. 283–289, 2021, [*Online*]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika283>
- [17] M. I. Sa`ad, *UML for ontology development*. Elex Media Komputindo, 2020. [*Online*]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=I73NDwAAQBAJ>
- [18] M. Yusuf Bakhtiar, N. Suwela, and Ismaillah, “Pemanfaatan Metode

- Extreme Programming* dalam Pengembangan E-Learning,” *J. Sist. Inf. dan Teknol. Perad.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–5, 2024, [Online]. Available: [www.journal.peradaban.ac.id](http://www.journal.peradaban.ac.id)
- [19] M. Faisal, “Implementasi Metode *Extreme Programming* dan Interoperabilitas Pada Sistem Informasi Arsip Keuangan,” pp. 397–404.
- [20] R. B. Trengginaz, A. Yusup, D. S. Sunyoto, M. R. Jihad, and Y. Yulianti, “Pengujian Aplikasi Pemesanan Tiket Kereta berbasis Website Menggunakan Metode Black Box dengan Teknik Equivalence Partitioning,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 144, 2020.
- [21] A. Fahrezi, F. N. Salam, G. M. Ibrahim, R. R. Syaiful, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia,” *Log. J. Ilmu Komput. dan Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [22] A. Pratama, A. Faroqi, and E. P. Mandyartha, “Evaluation of *User Experience* in Integrated Learning Information Systems Using *User Experience Questionnaire (UEQ)*,” *J. Inf. Syst. Informatics*, vol. 4, no. 4, pp. 1019–1029, 2022.
- [23] I. T. Handayania, Hafidzahb;, and Yulianic, “Analisis *User Experience* Pada Aplikasi Threads Menggunakan Metode *User Experience Questionnaire (Ueq)*,” *J. Juit*, vol. Vol 3, no. 1, pp. 19–27, 2024.
- [24] M. Schrepp, J. Kollmorgen, and J. Thomaschewski, “A Comparison of SUS, UMUX-LITE, and UEQ-S,” *J. User Exp.*, vol. 18, no. 2, pp. 86–104, 2023.
- [25] A.-L. Meiners, M. Schrepp, A. Hinderks, and J. Thomaschewski, “A Benchmark for the UEQ+ *Framework*: Construction of a Simple Tool to Quickly Interpret UEQ+ KPIs,” *Int. J. Interact. Multimed. Artif. Intell.*, vol. In Press, no. In Press, p. 1, 2023.