

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN GAME EDUKATIF KERAJINAN
TANGAN BERBASIS UNITY MENGGUNAKAN
PENDEKATAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE*
(GDLC)**

(Studi Kasus: Perpustakaan Bergerak Limbah Pustaka)



MUHAMMAD ANGGORO CHANDRAVITA

21102179

Program Studi S1 Teknik Informatika

Direktorat Kampus Purwokerto

Universitas Telkom

Purwokerto

2025