

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Pertanyaan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	16
2.2.1 Metodologi Agile	16
2.2.2 <i>Website</i>	18
2.2.3 Python	18
2.2.4 <i>Flask</i>	18
2.2.5 Konsep Sistem Informasi	19
2.2.6 Huria Kristen Batak Protestan	19
2.2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.2.8 Pengujian <i>Blackbox</i>	23
2.2.9 <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	24
2.2.10 <i>Bootstrap</i>	25
2.2.11 SQLite	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	26
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	26
3.3 Diagram Alir Penelitian	27
3.3.1 Identifikasi Permasalahan	28
3.3.2 Studi Literatur	28
3.3.3 <i>Agile Development</i>	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Hasil	31
4.1.1 Planning	31

4.1.2	<i>Design</i>	31
4.1.3	<i>Develop</i>	99
4.1.4	<i>Testing</i>	102
4.1.5	<i>Deploy</i>	118
4.1.6	<i>Review</i>	118
4.1.7	<i>Launch</i>	121
4.2	Pembahasan	122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		124
5.1	Kesimpulan	124
5.2	Saran	124
DAFTAR PUSTAKA		126
LAMPIRAN		133
A.	Surat Permohonan Pengambilan Data Untuk Penelitian Tugas Akhir	133
B.	Surat Balasan Izin Penelitian	134
C.	Foto Wawancara	135
D.	Transkrip Wawancara	136
E.	Data Survei UAT	138
F.	Launch Web	140
G.	Uji Coba Web Oleh Admin	141
H.	Uji Coba Web Oleh Jemaat	141
G.	Blackbox Testing Expert I	142
H.	Blackbox Testing Expert II	142
I.	Hasil Cek <i>Similarity</i>	143