

DAFTAR ISI

<i>HALAMAN PENGESAHAN</i>	<i>i</i>
<i>HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING</i>	<i>ii</i>
<i>HALAMAN PERNYATAAN</i>	<i>iii</i>
<i>HALAMAN PENGESAHAN</i>	<i>iv</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>v</i>
<i>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS</i>	<i>vii</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>viii</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>ix</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>x</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>xv</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>xvi</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Preliminary Investigation (Pemanfaatan Angklung Digital Pada Pendidikan) ...	8
1.3 Identifikasi Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	11
1.6.1 Manfaat Teoretis	11
1.6.2 Manfaat Praktis:	12

1.7 Sistematika Penulisan.....	12
<i>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</i>	<i>15</i>
2.1 Kajian Teori	15
2.1.1 Teori Umum.....	15
2.1.2 Teori Khusus	24
2.2 Penelitian Terdahulu	35
2.3 Kerangka Pemikiran.....	43
2.4 Hipotesis Penelitian.....	46
2.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	47
2.5.1 Variabel Penelitian	47
2.5.2 Lokasi Penelitian	48
2.5.3 Objek Penelitian	48
2.5.4 Waktu Penelitian	48
<i>BAB III METODOLOGI</i>	<i>49</i>
3.1 Pendekatan Penelitian	49
3.2 Populasi dan Sampel	50
3.2.1 Populasi	50
3.2.2 Sampel.....	51
3.3 Fokus Penelitian	53
3.3.1 Objek Penelitian	53
3.3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	53
3.4 Metode Pengumpulan Data	53
3.4.1 Operasional Variabel.....	55
3.4.2. Tahapan Penelitian	60
3.5 Uji Validitas dan Reliabilitas Data.....	62

3.5.1 Uji Validitas	62
3.5.2 Uji Reliabilitas	66
3.6 Metode Analisis Data dan Penarikan Kesimpulan.....	67
3.6.1 Analisis Deskriptif	67
3.7 Uji Asumsi Klasik.....	69
3.7.1 Uji Normalitas	70
3.7.2 Uji Multikolinearitas	70
3.7.3 Uji Heteroskedastisitas.....	70
3.8 Uji Regresi Linear Berganda.....	70
3.9 Uji Hipotesis.....	71
3.9.1 Uji Parsial (Uji t).....	71
3.9.2 Uji Simultan (Uji F)	72
3.9.3 Uji Koefisien Determinasi (R^2).....	74
3.10 Rekomendasi dan Solusi Desain	74
<i>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</i>	76
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	76
4.2 Karakteristik Responden	78
4.2.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Kelas	79
4.2.2 Karakteristik Responden Berdasarkan yang Pernah Belajar Menggunakan Angklung Tradisional.....	80
4.2.3 Karakteristik Responden Berdasarkan yang Pernah Belajar Menggunakan Angklung Digital.....	81
4.3 Hasil Penelitian	81
4.3.1 Analisis Deskriptif	81
4.3.2 Uji Asumsi Klasik	109
4.3.3 Analisis Regresi Linear Berganda.....	114

4.3.4 Uji Hipotesis.....	117
4.3.5 Uji Koefisien Determinasi (R Square)	122
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	124
4.4.1 Hasil Analisis Deskriptif Variabel Desain Instruksional (X1).....	124
4.4.2 Hasil Analisis Deskriptif Variabel <i>User Interface</i> (X2)	125
4.4.3 Hasil Analisis Deskriptif Variabel <i>User Experience</i> (X3).....	126
4.4.4 Hasil Analisis Deskriptif Variabel Hasil Belajar (Y).....	127
4.4.5 Pengaruh Desain Instruksional (X1) Terhadap Hasil Belajar Siswa (Y). 128	
4.4.6 Pengaruh <i>User Interface</i> (X2) Terhadap Hasil Belajar Siswa (Y)	128
4.4.7 Pengaruh <i>User Experience</i> (X3) Terhadap Hasil Belajar Siswa (Y)	130
4.4.8 Kombinasi Antara Desain Instruksional, <i>User Interface</i> , dan <i>User Experience</i> (X1, X2, X3) terhadap Hasil Belajar Siswa (Y).....	131
4.4.9 Analisis dan Rekomendasi <i>User Interface</i> pada <i>Website</i> Pembelajaran Angklung Digital.....	132
4.4.10 Analisis dan Rekomendasi <i>User Experience</i> pada <i>Website</i> Pembelajaran Angklung Digital.....	134
4.5 Rekomendasi dan Solusi Desain	136
<i>BAB V KESIMPULAN</i>	139
5.1 Kesimpulan	139
5.2 Saran.....	142
5.2.1 Saran Bagi Pengembang Media Angklung Digital	142
5.2.2 Saran Bagi Peneliti Selanjutnya	143
<i>DAFTAR PUSTAKA</i>	145
<i>LAMPIRAN</i>	149
Lampiran 1 Pertanyaan dan Jawaban <i>Preliminary investigation</i>	149
Lampiran 2 Kuisisioner Penelitian	153

Lampiran 3: Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas	154
Hasil Uji Validitas Variabel Desain Instruksional (X1)	178
Hasil Uji Validitas Variabel User Interface (X2).....	179
Hasil Uji Validitas Variabel User Experience (X3).....	180
Hasil Uji Validitas Variabel Hasil Belajar (Y)	181
Hasil Uji Reliabilitas Variabel Desain Instruksional (X1).....	182
Hasil Uji Reliabilitas Variabel User Interface (X2).....	182
Hasil Uji Reliabilitas Variabel User Experience (X3)	182
Hasil Uji Reliabilitas Variabel Hasil Belajar (Y).....	182