

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dhea Ismanto, Mutia Mawardah, and Susan Dian Purnamasari, "PENERAPAN UI/UX UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM RUMAH SAKIT," *Karya Nyata : Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, vol. 1, no. 2, pp. 83–91, Jul. 2024, doi: 10.62951/karyanyata.v1i2.258.
- [2] A. Wijaya et al., *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022 PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI WE-CARE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*. MDP STUDENT CONFERENCE (MSC), 2022.
- [3] S. Paembonan, "PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI DINAS KESEHATAN PALOPO," vol. 9, no. 2, 2020.
- [4] M. Arkan Hafi, G. Yudistira, F. Fadillah, K. Kunci, and L. Kesehatan, "Desain UI/UX Aplikasi Kesehatan Dengan Pendekatan Design Thinking," 2024.
- [5] I. Kesehatan et al., "Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Sistem," *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2022, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse9>
- [6] R. P. Yola Hutasoit, M. Khairul Anam, P. Studi Teknik Informatika, and P. Studi Teknologi Informasi, "Implementasi Metode Forward Chaining untuk Identifikasi Penyakit Kulit dan Alternatif Penanganannya," vol. 6, no. 1, 2021.
- [7] Shellene Cleone, "Perancangan UI/UX Aplikasi mengenai Penyakit Kulit Eczema bagi Usia 20 – 24 Tahun di DKI Jakarta," Nov. 2022. [Online]. Available: <https://jakarta.bps.go.id/indicator/12/111/1/jumlah-penduduk-provinsi-dki->
- [8] L. Trisnawati, D. Setiawan, and S. S. Ryanto, "ANTIDERM Dermatitis Consultation Application User Interface Design Model Using Design Sprint Method," 2023.
- [9] C. Lim and R. Tanamal, "Analisis Usability Testing Pada Penggunaan Aplikasi Dagnosis Menggunakan Metode System Usability Scale," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 10, no. 2, pp. 196–207, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [10] D. Ari Anggara, W. Harianto, and A. Aziz, "id/index.php/kurawal Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean UX 58 PROTOTIPE DESAIN USER INTERFACE APLIKASI IBU SIAGA MENGGUNAKAN LEAN UX," 2021.
- [11] T.-T. Do et al., "Accessible Melanoma Detection using Smartphones and Mobile Image Analysis," Nov. 2017, [Online]. Available: <http://arxiv.org/abs/1711.09553>
- [12] S. Mufti Prasetyo, H. Simanjuntak, D. Bayu Laksono, and M. Gilang Nanda Gunawan, "UI UX DEVELOPER," *Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, vol. 1, no. 1, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [13] Ngurah Rangga Wiwesa, "USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN," 2021.
- [14] Creativeans, "UI/UX Design: Pengertian, Prinsip, dan Teknik," 2020.
- [15] Azura Team, "Strategi Terbaik Untuk Desain UI/UX Aplikasi Mobile dan Desktop," 2023.

- [16] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, 2017.
- [17] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web," *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 23, no. 2, Sep. 2021, doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
- [18] A. Zuhri, A. Muhtadi, and L. Junaedi, "Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan," 2021.
- [19] A. Sekarani Damana Putri Pusat Kesehatan Masyarakat, "GAMBARAN PROFIL DAN FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KEJADIAN PENYAKIT KULIT PADA WARGA YANG TINGGAL DI SEKITAR AREA PLTU, KOTA PALU, INDONESIA," *Healthy Tadulako Journal (Jurnal Kesehatan Tadulako)*, vol. 5, no. 3, pp. 1–80, 2019.
- [20] M. I. Silalahi, E. E. Sibagariang, N. Henrista, D. E. Sormin, E. Kurniawan, and W. Wilsen, "Infeksi penyakit kulit pada anak dan determinannya," *Jurnal Prima Medika Sains*, vol. 4, no. 1, pp. 27–31, Feb. 2022, doi: 10.34012/jpms.v4i1.2373.
- [21] F.-F. Yang *et al.*, "PADA NELAYAN DI DESA KALINAUN KECAMATAN LIKUPANG TIMUR KABUPATEN MINAHASA UTARA," 2018.
- [22] Fernanda Setyobudi Armansyah, "Pengembangan Mobile Apps Pen+ BerbasisYII Framework Untuk Meningkatkan Efisiensi Kinerja Pada Perguruan Tinggi," 2017.
- [23] Zulfahmi, "Pengaruh Kualitas Pelayanan Dan Kepercayaan Terhadap Loyalitas Pelanggan Jasa Transportasi Online Grab Di Universitas Hasanuddin," 2018.
- [24] Leonanta Pramudya Kusuma, "Tools UI/UX Design Yang Sering Dipakai Designer-dicoding," Oct. 2022.
- [25] A. A. Seila Tazkiyah, "PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE LABORATORIUM ENERGY MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA," 2022.
- [26] S. Haque, Z. Eberhart, A. Bansal, and C. McMillan, "Semantic Similarity Metrics for Evaluating Source Code Summarization," in *IEEE International Conference on Program Comprehension*, IEEE Computer Society, 2022, pp. 36–47. doi: 10.1145/nnnnnnnn.nnnnnnnn.
- [27] A. J. Faron, "PERANCANGAN DESAIN UI/UX MOBILE APPLICATION MENTAL HEALTH PADA PT KINEMA SYSTRANS MULTIMEDIA Program Studi S1 Desain Komunikasi Visual Oleh," 2024.
- [28] Lisa Mega Tanto Kusumo, "Penerapan Psikologi Warna Pada Desain User Interface," Jan. 2023.
- [29] S. Silfiana, I. Maruf Nugroho, and Y. Raymond Ramadhan, "PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI BERBASIS MOBILE KLINIK KECANTIKAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS : KLINIK KATIA DERMA)," *INFOKOM (Informatika & Komputer)*, vol. 11, no. 1, pp. 96–107, Aug. 2023, doi: 10.56689/infokom.v11i1.1052.
- [30] R. A. Kurniawan, R. Firliana, and A. S. Wardani, "Volume 2 ; Nomor 7," pp. 355–364, 2024, doi: 10.59435/gjmi.v2i7.764.

