

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain *User Interface* (UI) aplikasi presensi mobile di Wisma 354 dengan pendekatan *User-Centered Design* (UCD). Sebelumnya, proses presensi di Wisma 354 dilakukan secara manual melalui grup WhatsApp, yang cukup memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan pada rekap kehadiran. Dengan merancang desain UI ini, diharapkan proses presensi dapat dilakukan lebih cepat dan efisien. Desain aplikasi mobile ini dilengkapi dengan berbagai fitur utama seperti kalender bulanan, informasi sedekah, dan informasi kegiatan bulanan untuk meningkatkan kemudahan dan meningkatkan fitur untuk pengguna selain presensi. Selain itu, aplikasi mobile ini juga dirancang untuk mempermudah admin dalam mengelola dan merekap data kehadiran. Proses penelitian ini dimulai dengan menganalisis sistem yang ada, mengumpulkan kebutuhan pengguna melalui survei, merancang wireframe dan *mockup* menggunakan Figma, serta melakukan pengujian prototipe dengan *usability testing*. Hasil yang diharapkan adalah aplikasi presensi mobile yang dapat meningkatkan efisiensi dan mengatasi masalah yang ada pada sistem manual sebelumnya.

Kata Kunci: Aplikasi Presensi, User Interface (UI), User-Centered Design (UCD), Usability Testing, Manajemen Kehadiran.