

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	1
ABSTRAK	2
ABSTRACT	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR	6
DAFTAR TABEL.....	9
DAFTAR LAMPIRAN	10
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Definisi Operasional.....	4
1.6 Metode Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Aplikasi Presensi	6
2.1.1 Keuntungan Penggunaan Aplikasi Presensi	6
2.2 <i>User Interface</i> (UI)	7
2.3 <i>User Experience</i> (UX).....	7
2.4 <i>Wireframe</i>	9
2.5 <i>Design Sprint</i>	9
2.6 <i>User-Centered Design</i>	11
2.6.1 Penerapan UCD dalam Penelitian	12
2.7 <i>Usability Testing</i>	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	14
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	14
3.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	16
3.3 Metode Pengumpulan Data	16
3.3.1 Studi Literatur	16
3.3.2 Observasi.....	16
3.3.3 Wawancara	16
3.4 Tahap Pengembangan	17

3.4.1	Tahap <i>Understand</i>	17
3.4.2	Tahap <i>Deverge</i>	17
3.4.3	Tahap <i>Decide</i>	18
3.4.4	Tahap Prototipe.....	18
3.4.5	Tahap Validasi	18
3.5	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	19
3.6	Kerangka Penelitian	14
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	20
4.1	Implementasi.....	20
4.1.1	Tahap Awal Studi literatur	20
4.1.2	Wawancara	20
4.2	Tahap Pengembangan	22
4.2.1	<i>Understand</i>	22
4.2.2	<i>Diverge</i>	23
4.2.4	Prototipe	125
4.2.5	<i>Validate</i>	137
BAB 5	KESIMPULAN	150
5.1	Kesimpulan.....	150
5.2	Saran	150
	DAFTAR PUSTAKA.....	151
	LAMPIRAN.....	154