

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR	6
DAFTAR TABEL.....	7
DAFTAR LAMPIRAN	8
BAB 1 PENDAHULUAN	9
1.1 Latar Belakang.....	9
1.2 Rumusan Masalah.....	9
1.3 Tujuan	10
1.4 Batasan Masalah.....	10
1.5 Metode Pengerjaan.....	10
1.5.1 Empathize	11
1.5.2 Define	11
1.5.3 Ideate	11
1.5.4 Prototype	11
1.5.5 Test.....	11
1.6 Jadwal Pengerjaan	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Gambaran Umum Perusahaan	13
2.1.1 Poda Rent.....	13
2.2 Tinjauan Pustaka.....	13
2.2.1 Sistem Operasi Android	13
2.2.2 Figma	14
2.2.3 User Interface (UI).....	14
2.2.3 User experience (UX)	14
2.2.4 Sistem Manajemen Aset	14
2.2.5 Prototyping dalam Desain UI/UX.....	14
2.2.6 Human-Centered Design (HCD).....	15
2.2.7 Heuristic Evaluation	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	16
3.1 Emphatize	16
3.1.1 Define	16

3.1.2 Ideate	17
3.1.3 Flowchart	17
3.2 Deskripsi dan Alur Pekerjaan.....	20
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	20
3.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	20
3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna (User Analysis)	21
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	23
3.4.1 Implementasi Aplikasi	23
3.4.2 Sketsa Wireframe	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	27
4.1 Prototype.....	27
4.2 Implementasi	30
4.2.1 Analisis Produk.....	30
4.2.2 Product Spesification	30
4.3 Pengujian	32
4.3.1 Pengujian Halaman <i>Splash Screen</i>	32
4.3.2 Pengujian Halaman <i>Log In</i>	33
4.3.3 Pengujian Halaman Register	33
4.3.4 Pengujian Halaman Beranda	34
4.3.5 Pengujian Halaman Car Rent	37
4.3.6 Pengujian Halaman Bus Rent	40
4.3.7 Pengujian Halaman Notifikasi	42
4.3.8 Pengujian Halaman Tentang Kami	43
4.3.9 Pengujian Halaman Profil Pengguna	44
4.3 System Usability Scale (SUS)	45
BAB 5 KESIMPULAN	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	54