

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tahapan Jadwal Pengerjaan	4
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional.....	14
Tabel 3.2 Kebutuhan non-fungsional.....	15
Tabel 3.3 Struktur Data Visual dalam Desain Aplikasi	18
Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Keras	21
Tabel 3.5 Kebutuhan Perangkat Lunak	21
Tabel 4.1 Hasil penerapan Desain UI/UX pada Aplikasi VR untuk <i>Smart Mannequin</i>	32
Tabel 4.2 Hasil penerapan Desain UI/UX pada Aplikasi VR untuk <i>Automation Weapon Rack</i>	34