

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terkait Penerapan Teknologi Dalam Pendidikan	14
Tabel 2. Perbedaan Penelitian Action dengan Traditional	62
Tabel 3. Konsep Daftar Deepth Interview	76
Tabel 4. Tabel Perbandingan Aplikasi	79
Tabel 5. Strong dan Weakness Aplikasi Tajwid	81
Tabel 6. Pertanyaan Empathy Maps	88
Tabel 7. Table Warna Aplikasi	95
Tabel 8. Pengujian Blackbox Testing	119
Tabel 9. Evaluasi Efektivitas dan Efisiensi	97
Tabel 10. Mapping Heuristic UX untuk Aplikasi LearnTajwid	99
Tabel 11. Hasil Deepth-Interview	105
Tabel 12. Identifikasi Masalah pelajar dalam belajar ilmu Tajwid.....	106
Tabel 13. UX Measurement pada Pelajar Tajwid.....	107
Tabel 14. Analisa Evaluasi Persona	107
Tabel 15. Identifikasi Aspek Prinsip Faktor UX.....	108
Tabel 16. Identifikasi Usability Heuristic berdasarkan Persona	109
Tabel 17. Kualitas Engagement pada Pelajar	110