

## DAFTAR ISI

---

|                                                 |     |
|-------------------------------------------------|-----|
| KATA PENGANTAR .....                            | i   |
| ABSTRAK .....                                   | ii  |
| ABSTRACT .....                                  | iii |
| DAFTAR ISI .....                                | iv  |
| DAFTAR GAMBAR .....                             | vi  |
| DAFTAR TABEL .....                              | vii |
| BAB 1 PENDAHULUAN .....                         | 1   |
| 1.1 Latar Belakang .....                        | 1   |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                        | 2   |
| 1.3 Tujuan .....                                | 3   |
| 1.4 Batasan Masalah.....                        | 3   |
| 1.5 Metode Pengerjaan .....                     | 3   |
| 1.6 Jadwal Pengerjaan .....                     | 5   |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....                    | 6   |
| 2.1 Teori Terkait Penelitian.....               | 6   |
| 2.1.1 Desain Intelligent Chat .....             | 6   |
| 2.1.2 Definisi dan Seleksi Magang.....          | 6   |
| 2.1.3 UI/UX.....                                | 6   |
| 2.1.4 ChatBot.....                              | 7   |
| 2.2 Tools yang Digunakan .....                  | 7   |
| 2.2.1 BPMN .....                                | 8   |
| 2.2.2 Dialogflow .....                          | 8   |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....             | 10  |
| 3.1 Analisis .....                              | 10  |
| 3.2 Wawancara .....                             | 10  |
| 3.3 Alur Percakapan menggunakan Flowchart ..... | 16  |
| 3.4 Perancangan Percakapan .....                | 16  |
| 3.5 Mindmap Proses Seleksi Magang .....         | 17  |
| 3.6 Flowchart Alur Wawancara .....              | 19  |

|                |                                       |    |
|----------------|---------------------------------------|----|
| 3.7            | Test Case .....                       | 19 |
| 3.8            | Kebutuhan Pengembangan Aplikasi ..... | 22 |
| 3.8.1          | Kebutuhan Perangkat Keras .....       | 22 |
| 3.8.2          | Kebutuhan Perangkat Lunak .....       | 22 |
| 3.9            | Desain Antarmuka Aplikasi .....       | 23 |
| 3.9.1          | Tampilan Depan .....                  | 23 |
| 3.9.2          | Tampilan Login .....                  | 23 |
| 3.9.3          | Tampilan Dasbor Admin .....           | 24 |
| 3.9.4          | Tampilan Input Lowongan .....         | 25 |
| 3.9.5          | Tampilan Input Wawancara .....        | 26 |
| 3.9.6          | Tampilan Dasbor Pelamar .....         | 27 |
| 3.9.7          | Tampilan Chatbot Wawancara .....      | 28 |
| 3.9.8          | Tampilan Dasbor Perusahaan .....      | 29 |
| 3.9.9          | Tampilan Dasbor Perusahaan .....      | 30 |
| BAB 4          | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....      | 32 |
| 4.1            | Implementasi Aplikasi .....           | 32 |
| 4.1.1          | Struktur Kode Project .....           | 32 |
| 4.1.2          | Kesesuaian Terhadap Rancangan .....   | 33 |
| 4.1.3          | Hasil Implementasi .....              | 34 |
| 4.2            | Pengujian Fungsionalitas .....        | 47 |
| BAB 5          | KESIMPULAN .....                      | 58 |
| 5.1            | Kesimpulan .....                      | 58 |
| 5.2            | Saran .....                           | 58 |
| DAFTAR PUSTAKA | .....                                 | 59 |