

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengerjaan.....	3
1.5.1 Requirements Definition.....	4
1.5.2 System and Software Design	4
1.5.3 Implementation and Unit testing	4
1.5.4 Integration and System Testing.....	5
1.5.5 Operation and Maintenance	5
1.6 Jadwal Pengerjaan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Brand.....	6
2.2 Promosi	6
2.3 Promotor	7
2.4 Tools Pemodelan Aplikasi	7
2.4.1 Use Case Diagram.....	7

2.5.2	<i>Class Diagram</i>	9
2.5.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	10
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	11
2.5.5	<i>Interface Mockup</i>	12
2.5.6	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	12
2.5	<i>Tools Pembangunan Aplikasi</i>	14
2.5.1	PHP	15
2.5.2	MySQL.....	15
2.5.3	<i>Javascript</i>	15
2.5.4	CSS.....	15
2.5.5	<i>Visual Studio Code</i>	16
2.6	<i>Pengujian Perangkat Lunak</i>	16
2.6.1	<i>Black Box Testing</i>	16
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
3.1	<i>Analisis</i>	17
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	17
3.1.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	18
3.1.3	Gambaran Sistem Usulan.....	19
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem	20
3.1.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	23
3.2	<i>Perancangan</i>	24
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	24
3.2.2	Perancangan Basis Data	43
3.2.3	Perancangan Antar Muka.....	68
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	72
4.1	<i>Implementasi</i>	72
4.2	<i>Pengujian</i>	82
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	82
BAB 5	KESIMPULAN.....	91
5.1	<i>Kesimpulan</i>	91
5.2	<i>Saran</i>	92
DAFTAR PUSTAKA		94