

TUGAS AKHIR

**ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER*
UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK**



**FARID DESFIAN PRATAMA
20105034**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

TUGAS AKHIR

**ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER*
UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Desain Komunikasi Visual



**FARID DESFIAN PRATAMA
20105034**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

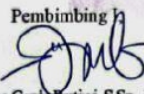
**ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK
ANAK TAMAN KANAK-KANAK**

Dipersiapkan dan Disusun Oleh
FARID DESFIAN PRATAMA 20105034

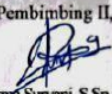
Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Desain Komunikasi Visual

Pada hari Jumat, 31 Mei 2024

Pembimbing I,


Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0624079101

Pembimbing II,


Riri Irna Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0613068802

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI

ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK
ANAK TAMAN KANAK-KANAK

Dipersiapkan dan Disusun Oleh
FARID DESFIAN PRATAMA 20105034

Tugas Akhir Telah Diuji dan Dinilai Panitia Penguji
Program Studi Desain Komunikasi Visual
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal : 19 Juni 2024

Ketua Sidang Tugas Akhir
Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0624079101

Sekretaris Sidang Tugas Akhir
Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0613068802

Penguji I
Bachrul Restu Bagja, S.Pd., M.Sn.
NIDN 0607099302

Penguji II
Ratih Alifah Putri, S.Ds., M.Ds.
NIDN 0609039502

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain

Muhammad Fajar Sidiq S.T., M.T.
NIDN 0619029102

Kaprodi
Desain Komunikasi Visual

Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.
NIDN 0613068802

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Farid Desfian Pratama
NIM : 20105034
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Animasi 3D Edukasi *Picky Eater* Untuk Anak Taman Kanak-Kanak

Dosen Pembimbing Utama : Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn.
Dosen Pembimbing Pendamping : Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 31 Mei 2024

Yang Menandatangani,


NITRAI
TIMPEL
CCALX105044823
(Farid Desfian Pratama)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul **“ANIMASI 3D EDUKASI *PICKY EATER* UNTUK ANAK TAMAN KANAK-KANAK”**. Laporan ini disusun dan diajukan untuk memenuhi satu syarat kelulusan di Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Rekayasa Industri dan Desain, Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Penyusunan ini tentu tidak lepas dari dorongan, semangat dan arahan yang tak ternilai dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain ITTP.
3. Ibu Riri Irma Suryani, S.Sn., M.Sn selaku ketua Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Rekayas Industri dan Desain ITTP dan selaku Dosen Pembimbing II.
4. Ibu Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn. selaku Dosen Pembimbing I yang sudah membimbing dan selalu memberikan motivasi selama mengerjakan Tugas Akhir ini hingga selesai.
5. Kepada teman-teman WGR terutama Amar Maruf, Alzar Hera Wirawan, Alvin Permana, Bayu Slamet Romadhon dan Angga Isvanno Syah yang selalu memotivasi dan membantu saya selama mengerjakan Tugas Akhir.
6. Kepada orang tua saya yang telah membantu dan memotivasi saya selama mengerjakan Tugas Akhir.
7. Terutama kepada diri saya sendiri yang dapat bertahan sejauh ini dengan tetap sehat dan semangat, setelah mengerjakan tugas akhir dengan semaksimal mungkin dari awal hingga saat ini.

Akhir kata, semoga semua orang yang telah membantu mendapatkan balasan yang terbaik dari Allah SWT. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Daftar Isi

KATA PENGANTAR	vi
Daftar Isi	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK	xiii
BAB I.....	14
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Perancangan	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Studi Pustaka	5
2.1.1 Jurnal dengan judul “Hubungan Perilaku Picky Eating Dan Aktivitas Fisik Dengan Status Gizi Anak Prasekolah Di KB Paud Imanul Wafa Balikpapan” (2023)	5
2.1.2 Jurnal dengan judul “Pengaruh Pemberian MP-ASI Metode BLW (Baby Led Weaning) Terhadap Perilaku Picky Eater Pada Balita Usia 12-24 Bulan Di RW 015 Dan RW016 Kelurahan Kahuripan Kecamatan Tawang Kota Tasikmalaya Tahun 2020” (2020)	6
2.1.3 Jurnal dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 3-D Makanan Sehat Untuk Anak Usia 5-6 Tahun” (2017)	7
2.2 Referensi Perancangan.....	7
2.2.1 Boboiboy (Animonsta Studio).....	8
2.2.2 Animasi Nussa & Rara (Little Giantz Animation Studio dan Visinema Picture).....	9
2.2.3 Animasi Gigi & Kuman (Studio Diskom)	10
2.3 Dasar Teori.....	11
2.3.1 Animasi 3D	11

2.3.2	12 Prinsip Animasi	12
2.3.3	Tahapan Produksi Animasi	14
2.3.4	Taman Kanak-kanak.....	16
BAB III.....		16
METODOLOGI PENELITIAN		16
3.1	Metode Penelitian.....	17
3.1.1	Jenis Pendekatan	17
3.1.2	Objek dan Subjek Perancangan.....	17
3.1.3	Jenis Data dan Sumber Data	17
3.1.4	Informan Perancangan.....	18
3.1.5	Teknik Pengumpulan Data.....	19
3.1.6	Metode Analisis Data	20
3.2	Identifikasi Data	20
3.2.1	Profil Instansi	20
3.2.2	<i>Picky Eater</i>	21
3.2.3	Studi Komparasi.....	22
3.2.4	Hasil Wawancara.....	25
3.2.5	Analisis SWOT, USP, <i>Positioning</i>	26
3.2.6	Kerangka Perancangan	29
BAB IV.....		30
KONSEP PERANCANGAN KARYA.....		30
4.1	Ide Dasar	30
4.2	Konsep Perancangan.....	30
4.2.1	Pra Produksi.....	32
4.2.2	Produksi.....	52
4.2.3	Pasca Produksi.....	57
4.3	Media Pendukung	59
4.3.1	Pemilihan ATL, BTL dan TTL.....	59
4.3.2	Strategi Media.....	60
4.3.3	Biaya Produksi.....	60
BAB V		62

VISUALISASI	62
5.1 Media Utama	62
5.2 Media Pendukung	63
5.2.1 Desain Poster	63
5.2.2 Puzzle	64
5.2.3 Stiker	64
5.2.4 Maskot.....	65
5.2.5 Desain Tempat Makan	66
BAB VI.....	67
PENUTUP	67
6.1 Kesimpulan.....	67
6.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....	71

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis SWOT	28
Tabel 4. 1 Storyboard	51
Tabel 4. 2 Strategi Media	60
Tabel 4. 3 Biaya Produksi	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Poster Animasi Boboiboy	8
Gambar 2. 2 Tampilan Poster Animasi Nussa & Rara	9
Gambar 2. 3 Potongan Scene Animasi Gigi & Kuman	10
Gambar 3. 1 TK Pertiwi Kalimanah Wetan	21
Gambar 3. 2 Buku tentang Picky Eater	23
Gambar 3. 3 Potongan Scene Animasi tentang Picky Eater	24
Gambar 3. 4 Poster tentang Picky Eater	25
Gambar 3. 5 Kerangka berpikir	29
Gambar 4. 1 Character Development & Design	51
Gambar 4. 2 Art Direction	52
Gambar 4. 3 Karakter Zack, Piko, Hazel dan Ibu Zack	53
Gambar 4. 4 Texturing	54
Gambar 4. 5 Rigging	55
Gambar 4. 6 Animate	55
Gambar 4. 7 Camera Layouting	56
Gambar 4. 8 Lighting	56
Gambar 4. 9 Rendering	57
Gambar 4. 10 Compositing	57
Gambar 4. 11 Color Correction	58
Gambar 4. 12 Voice Over	58
Gambar 4. 13 Title	59
Gambar 5. 1 Video Animasi 3D Edukasi Picky Eater	62
Gambar 5. 2 Desain Poster	63
Gambar 5. 3 Desain Puzzle	64
Gambar 5. 4 Desain Stiker	64
Gambar 5. 5 Desain Maskot Zack	65
Gambar 5. 6 Desain Tempat Makan	66

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Plagiarisme	71
Lampiran 2 Dokumentasi Hasil Wawancara	78