

DAFTAR PUSTAKA

- Rifaldi, R., Nugroho, I., & Jaelani, I. (2024). Perancangan *User Interface* dan *User Experience* Aplikasi *Mobile* Penjualan Souvenir dan Aksesoris pada Rumah Souvenir Purwakarta Menggunakan Metode *Double Diamond*. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 5.
- Achmad, R., Mulyadi, R. A., Nurulita, S., Diha Maulana, M., Taryana, A., & Bisnis, S. (2024). Perancangan Inovasi Wealth Management dan Personalisasi Dashboard di Aplikasi Bank XYZ Berbasis Design Thinking. *Neraca Manajemen, Ekonomi*, 12. <https://doi.org/10.8734/mnmae.v1i2.359>
- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Al Farisi, S., & Iqbal Fasa, M. (2022). Peran UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah) dalam Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat. *Jurnal Dinamika Ekonomi Syariah*, 9(1). <http://ejurnal.iaipd-nganjuk.ac.id/index.php/es/index>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Ari Anggara, D., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean UX. In *Informasi dan Industri* (Vol. 4).
- Ayunitasari, F., Resmi, G., & Kaniawulan, I. (2024). Penerapan Metode Double Diamond Dalam Perancangan Ui/Ux Aplikasi E-Commerce Dan Booking Service Berbasis Mobile Pada Swara Computer. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 5).
- Bangun, N., & Aisyah. (2023). *Pengaruh Website Design, Informativeness, Dan Security Of Online Transaction Terhadap Customer* (Vol. 19, Issue 1). www.ucareindonesia.org
- Cahyaninghati, R., Chairil Andri, R. M., & Istiqomah, N. A. (2024). UI/UX Design Of The Mobile Application “Kalem” Using The Double Diamond Method. *ENCRYPTION: Journal of Information And Technology E-ISSN3025, 8006(1)*. <https://doi.org/10.58738/Encryption>
- Dwi Laksana, S. (2021). *Pentingnya Pendidikan Karakter Dalam Menghadapi Education Technology The 21 st Century*. <https://journal.iaimnumetrolampung.ac.id/index.php/jtep>
- Elang Perdana, D., Ma'ruf Nugroho, I., & Totohendarto, M. H. (2023). Perancangan UI Dan UX Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode Double Diamond. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12.

- Faadilah, K. (2022). *Implementasi Model Desain Double Diamond Untuk Antarmuka dan Pengalaman Pengguna Pada Geomyits*.
- Faisal Maulana Akbar, Ayoubi Poerna Wardhanie2, & Tan Amelia. (2023). Implementasi Re-design UI/UX Website Fumigasi Untuk Meningkatkan Customer Experience. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 4(2), 90–99. <https://doi.org/10.52158/jacost.v4i2.488>
- Farhantama, A., & Miksa Mardhia, M. (2024). Double Diamond Approach for Mobile-based UX: Connecting Students to Professional IT Projects. *Journal of Information Systems and Informatics*, 6(2). <http://journal-isi.org/index.php/isi>
- Fatmawati, A. (2021). Evaluasi Usability pada Learning Management System OpenLearning Menggunakan System Usability Scale. *JURNAL INOVTEK POLBENG - SERI INFORMATIKA*, 6(1). <https://ums.ucm.ac.id/>.
- Firdonsyah, A., Arwananing Tyas, Z., & Ma, L. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Sistem Informasi Penelitian Mahasiswa Berbasis Web. In *Informatics Journal* (Vol. 8, Issue 2).
- Firjatullah, R. P., & Kusuma, W. A. (2024). Perancangan User Experience Prototype E-Foodcourt Menggunakan Metode Double Diamond Untuk Meningkatkan Layanan dan Kemudahan Pengguna. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(3), 1256–1264. <https://doi.org/10.29100/jipi.v9i3.5332>
- Hakima, N., Ayu Pitria, P., Hakima Universitas Pembangunan Nasional, N., & Timur, J. (2023). *Aplikasi Panduan Gizi Seimbang Berbasis Mobile Dengan Metode Lean Ux*. <http://www.jurnal.umk.ac.id/sitech>
- Hartana, A. P., & Retnowati. (2024). Evaluation of Design Thinking in Logistics Management: A Case Study of the Double Diamond Method at PT Jamu Jago Semarang. *International Journal Software Engineering and Computer Science (IJSECS)*, 4(2), 745–757. <https://doi.org/10.35870/ijsecs.v4i2.2778>
- Haryono, E. (2023). Metodologi Penelitian Kualitatif Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam. *The Journal of Islamic Studies*.
- Jones, E. A., Wind, S. A., Tsai, C. L., & Ge, Y. (2023). Comparing Person-Fit and Traditional Indices Across Careless Response Patterns in Surveys. *Applied Psychological Measurement*, 47(5–6), 365–385. <https://doi.org/10.1177/01466216231194358>
- Kusuma, W. A., Rohimah, S. O., & Husna, R. (2021). Penggalan Kebutuhan Pengguna pada Fase Elisitasi Perangkat Lunak Menggunakan User Persona. *Science and Information Technology Journal*, 4. <https://doi.org/10.31598>
- Kynta, P., Laksono, I. L., & Wijaya, V. (2024). *Pelatihan Pengembangan Desain Game dengan HTML dan CSS pada SMA Negeri 3 Palembang* (Vol. 4, Issue 1).

- Latifa, D., Santoso, Mufidah, I., & Iqbal, M. (2024). Perancangan User Interface Website Laboratorium Analisis Perancangan Kerja dan Ergonomi Universitas Telkom dengan Metode Double Diamond. *Journal Of Social Science Research*, 4. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>
- Listiani, I. (2021). *Analisis Pentingnya Sistem Informasi Manajemen Dalam Teknologi Informasi dan Komunikasi Saat Ini*.
- Manongga, A. (2021). *Pentingnya Teknologi Informasi Dalam Mendukung Proses Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*.
- Muhammad Nur Fauzi, A., Triayudi, A., & Diana Sholihati, I. (2022). *Mengukur Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Kearsipan Menggunakan System Usability Scale dan PIECES Framework*.
- Mulyana, D., Defriani, M., Muttaqin, M. R., & Penulis, K. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Dasteur Geulis Berbasis Mobile Menggunakan Metode Agile UX. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(5). <https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i4.283>
- Negara, P. A., Yulistianti, Y., Pratiwi, J., Saeful Bayan, Y., Putra, U. N., Studi, P., Informatika, T., Studi, P., Guru, P., & Dasar, S. (2023). Pentingnya Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Bidang Pendidikan di Desa Mekar Asih. In *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Abdi Nusa* (Vol. 3, Issue Oktober).
- Oktaviana, M., Nurlifa, A., Suryanto, A. A., & Amaludin, F. (2023). Perancangan UI/UX E-Tracer Study UNIROW dengan Menggunakan Metode Double Diamond. *Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 6(1). <https://doi.org/10.29408/jit.v6i1.7397>
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Nurul Alfian, A., & Safitri, N. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun UI/UX Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya. *Shilka Dina Anwariya*, 3(1). www.youtube.com,
- Purwaningtias, F., & Ulfa, M. (2024). Desain UI/UX Website Menggunakan Metode Lean UX. *Journal of Information Technology Ampera*, 5(1), 2774–2121. <https://doi.org/10.51519/journalita.v5i1.589>
- Puspita Eugenia, M., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website Studi Kasus Website Diseminasi Sensus Pertanian (User-Centered Design and System Usability Scale Method Approach in Website Interface Redesign and Evaluation: A Case Study of the Dissemination Agricultural Census Website). In *Metode User-Centered Design dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka.....* <https://st2013.bps.go.id/>.
- Rachman, A., Salim, B. S., Sodik, A., Iswanto, J., Vanchapo, A. R., & Manuhutu, M. A. (2023). Pemodelan User Interface dan User Experience Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(Agustus 2023).

- Rahmatuloh, M., & Revanda, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang pada PT. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(Vol. 14 No. 1 (2022): Jurnal Teknik Informatika Volume 14-Nomor 1, Januari 2022).
- Ramadhan, E. S., & Kunci, K. (2024). Penerapan Metode Double Diamond dalam Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Halal.me. *REPOSITOR*, 6(1), 91–98.
- Rantung, R., & Yuan Mambu, J. (2023). Perancangan UI/UX Untuk Aplikasi Kedai Online Menggunakan Metode Design Thinking. *Cogito Smart Journal* |, 9(2).
- Rian, R. H., Agung Triayudi, & Ira Diana Sholihati. (2024). Implementation of the Double Diamond Method in User Experience Design of Health Service Application (Homecare). *SaNa: Journal of Blockchain, NFTs and Metaverse Technology*, 2(1), 80–89. <https://doi.org/10.58905/sana.v2i1.272>
- Thamrin, H., Fajarianto, O., & Ahmad, A. (2021). *Pelatihan Pemrograman CSS dan HTML di SMK Avicena* (Vol. 4, Issue 1). Online.
- Wahyudi. (2022). *Pemrograman Web HTML dan CSS*.
- Warouw, D. M. D., Rembang, M., & Surentu, Y. (2020). *Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa*.
- Wibowo, M. H., Ulum, F., Penulis, N., Muhammad, K. :, & Wibowo, H. (2023). *Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Website pada PRIMKOPPABRI Bandar Lampung*. 4(1), 22–27. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v4i1.2434>
- Widhyaestoeti, D., Iqram, S., Mutiyah, S. N., Khairunnisa, Y., Bogor, K., Kh, J., Km, S. I., & Bogor, K. (2021). Baik, mari kita bahas "Black Box Testing Equivalence Partitions untuk Pengujian Front-End pada Sistem Akademik SITODA. In *Saidul Iqram Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 7, Issue 3).
- Zainy, A., Afsa Lubis, A., Mariana, D., Ramadiah, I., Nabilah, S., Irnanda, T., & Hamonangan Pakpahan, Z. (2022). *Pengenalan Media Pembelajaran Pemrograman Membuat Website pada HTML SMK Swasta Harapan Padangsidempuan*. <https://jurnal.spada.ipts.ac.id/index.php/adam>