

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR ORISINALITAS .....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	16
1.1    Latar Belakang .....	16
1.2    Rumusan Masalah .....	18
1.3    Pertanyaan Penelitian .....	18
1.4    Tujuan Penelitian.....	19
1.5    Manfaat Penelitian .....	19
1.6    Batasan masalah.....	19
1.7    Metode Penelitian.....	20
1.8    Jadwal Penelitian.....	21
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	23
2.1    Tinjauan Pustaka .....	23
2.2    Landasan Teori .....	33
2.2.1    Website .....	33
2.2.2 <i>Sistem E-ticketing</i> .....	33

2.2.3	<i>Brigata Curva Sud</i>	34
2.2.4	<i>PHP</i>	34
2.2.5	<i>MySQL</i>	34
2.2.6	<i>laravel</i>	35
2.2.7	<i>Rapid Application Development</i>	35
2.2.8	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	37
2.2.9	<i>Blackbox Testing</i>	43
2.2.10	<i>System Usability Scale</i>	44
BAB III PERANCANGAN SISTEM		47
3.1	Desain Perancangan Sistem	47
3.1.1	Diagram Alir Penelitian	47
3.1.2	Identifikasi masalah	48
3.1.3	Pengumpulan Data	48
3.1.4	Studi Literatur	48
3.1.5	Requirement Planning	49
3.1.6	RAD Workshop Design	49
3.1.7	Implementation	50
3.1.8	Pengujian Sistem	50
3.1.9	Pengambilan Kesimpulan	50
3.2	Diagram Blok	50
3.2.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	51
3.3	Fungsi Dan Fitur	78
3.3.1	Frontend Sistem (user)	78
3.3.2	Backend Sistem (Admin)	79
3.4	Desain Perangkat Keras dan Lunak	79

3.4.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	79
3.4.2 Perangkat Lunak ( <i>software</i> ).....	80
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>81</b>
4.1 Scenario Percobaan .....	81
4.1.1 Identifikasi Masalah .....	81
4.1.2 Pengumpulan Data.....	81
4.1.3 Studi Literatur.....	82
4.1.4 Requirement Planning .....	82
4.1.5 <i>RAD Workshop Design</i> .....	86
4.1.6 <i>Implemention</i> .....	87
4.1.7 <i>Pengujian Sistem</i> .....	115
4.1.8 <i>Pembuatan Kesimpulan</i> .....	115
4.2 Hasil Percobaan.....	116
4.2.1 Hasil Pengujian Blackbox Testing.....	116
4.2.2 Hasil Pengujian System Usability Scale.....	137
4.3 Analisis Percobaan .....	140
4.3.1 Analisis Pengujian Blackbox Testing .....	140
4.3.2 Analisis Pengujian System Usability Scale.....	141
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>142</b>
5.1 Kesimpulan .....	142
5.2 Saran.....	143
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>144</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>148</b>