

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan dan Manfaat	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Jadwal Pelaksanaan	6
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	15
2.2.1. Hipertensi.....	15
2.2.2. Kecerdasan Buatan.....	18
2.2.3. <i>Machine learning</i>	18
2.2.4. <i>Support Vector Machine</i>	19
2.2.5. <i>Random Forest</i>	22
2.2.6. <i>Confusion Matrix</i>	23
2.2.7. <i>Python</i>	24
2.2.8 <i>Random Over Sampling (ROS)</i>	25
BAB III	26

PERANCANGAN SISTEM	26
3.1 Diagram Alir Penelitian.....	26
3.2 Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	27
3.3 Tahap Perancangan	27
3.3.1 Perumusan Masalah	27
3.3.2 Studi Literatur	27
3.3.3 Pengumpulan Data	28
3.3.4 <i>Preprocessing</i> Data	28
3.3.5 Split Data.....	29
3.3.6 Pemodelan	29
3.3.7 Evaluasi Model.....	32
3.3.8 Analisis Hasil dan Kesimpulan.....	32
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	34
4.1 Skenario Percobaan.....	34
4.1.1 Skenario 1: <i>Support Vector Machine</i>	36
4.1.2 Skenario 2: <i>Random Forest</i>	37
4.2 Hasil Percobaan.....	38
4.2.1 Hasil Percobaan 1: <i>Support Vector Machine</i> (SVM).....	38
4.2.2 Hasil Percobaan 2: <i>Random Forest</i>	40
4.3 Analisis.....	43
4.3.1 Analisis Hasil Model <i>Support Vector Machine</i>	43
4.3.2 Analisis Hasil Model <i>Random Forest</i>	44
BAB V.....	45
KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	47