

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	9
1.3. Tujuan dan Manfaat	9
1.4. Batasan Masalah	11
1.5. Metode Penelitian	11
1.6. Jadwal Pelaksanaan	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1. Kajian Pustaka	15
2.2. Evaluasi	21
2.2.1. Pengertian Evaluasi	21
2.3. <i>Website</i>	22
2.3.1. Pengertian <i>Website</i>	22
2.4. <i>User Interface (UI)</i>	22
2.4.1. Pengertian <i>User Interface (UI)</i>	22
2.5. <i>User Experience (UX)</i>	23
2.5.1. Pengertian <i>User Experience (UX)</i>	23
2.6. Figma.....	23
2.7. Visual Studio Code	24
2.8. <i>User Persona</i>	24
2.9. Iterasi	25
2.10. <i>User Centered Design (UCD)</i>	26
2.10.1. Pengertian <i>User Centered Design (UCD)</i>	26
2.10.2. Tingkatan Proses <i>User Centered Design (UCD)</i>	27

2.11.	<i>Usability</i>	28
2.12.	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	29
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM		33
3.1.	Desain Perancangan Sistem.....	33
3.2.	Desain Perangkat Keras dan Lunak	33
3.3.	Diagram Blok.....	35
3.4.	Fungsi dan Fitur	36
3.4.1.	Tahap Pendahuluan	36
3.4.2.	Tahap Pengumpulan Data	36
3.4.3.	Evaluasi UI/UX Menggunakan <i>User Centered Design (UCD)</i>	37
3.4.4.	Analisa Hasil Pengujian	45
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS		46
4.1.	Hasil Tahap Awal	46
4.2.	Hasil Tahap Pengembangan	46
4.2.1.	Hasil <i>Understand Context of Use</i>	46
4.2.2.	Hasil <i>Specify User Requirements</i>	47
4.2.3.	Hasil <i>Design Solutions</i>	49
4.2.4.	Hasil <i>Evaluation Against Requirements</i>	55
4.3.	Hasil Tahap Akhir.....	61
4.4.	Pembahasan	65
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1.	Kesimpulan.....	68
5.2.	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN		77