

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Ulasan Pengguna.....	3
Tabel 1. 2 Hasil UEQ Sebelum <i>Redesign</i>	4
Tabel 1. 3 <i>Benchmark</i> Hasil UEQ Prapenelitian	4
Tabel 1. 4 Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir	7
Tabel 2. 1 Studi Literatur	10
Tabel 2. 2 Contoh Hasil Kuesioner <i>System Usability Scale</i> (SUS) [14]	18
Tabel 2. 3 Contoh Hasil Pengujian Setelah Evaluasi [23]	21
Tabel 2. 4 Kuesioner UEQ [15].....	24
Tabel 2. 5 Benchmark Skala Nilai [15].....	25
Tabel 3. 1 Alat Penelitian	33
Tabel 4. 1 Identifikasi Ulasan Pengguna	37
Tabel 4. 2 Hasil Survei UEQ.....	39
Tabel 4. 3 User Persona	40
Tabel 4. 4 Ide dan Solusi Hasil Brainstorming.....	42
Tabel 4. 5 <i>How Might We</i>	43
Tabel 4. 6 User Journey	45
Tabel 4. 7 Design High Fidelity	50
Tabel 4. 8 Hasil Survei Pengujian UEQ Setelah Redesain	76
Tabel 4. 9 Transformasi Hasil Responden	77
Tabel 4. 10 Tabel Rata-Rata Per Item <i>Prototype</i>	78
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian UEQ <i>Prototype</i>	79
Tabel 4. 12 Umpan Balik Pengguna	80
Tabel 4. 13 Hasil Survei <i>Front-End</i>	83
Tabel 4. 14 Data Transformasi Pengujian <i>Front-End</i>	84
Tabel 4. 15 Rata - Rata, Varians dan Simpangan Baku Pengujian <i>Front-End</i>	85
Tabel 4. 16 Hasil UEQ <i>Front-End</i>	86