

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. E. Cahyono and A. Jayanti, "Implementasi Aplikasi Kasir Berbasis Web Pada Toko Ghafya Fruits Shop," vol. 10, no. 1, Art. no. 1, 2022.
- [2] M. Yusuf, "Aplikasi Kasir Berbasis Web Di Maju Milk Center," May 2021.
- [3] S. D. Pangestu and I. R. I. Astutik, "Rancangan Aplikasi Kasir Toko Kelontong Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall," vol. 9, no. 1, Art. no. 1, 2024.
- [4] Rina Noviana, "Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan PHP Dan MySql," *J. Tek. Dan Sci.*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Jun. 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.128.
- [5] A. Saputra, C. F. I. Safitri, F. Fitriyani, Y. Gulo, and T. Desyani, "Pengembangan Aplikasi Kasir Menggunakan Model Waterfall," *J. Teknol. Sist. Inf. Dan Apl.*, vol. 4, no. 2, Art. no. 2, Apr. 2021, doi: 10.32493/jtsi.v4i2.10167.
- [6] "Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Kopi Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall," *J. Sist. Inf. Univ. SURYADARMA*, vol. 11, no. 1, Art. no. 1, Jun. 2014, doi: 10.35968/jsi.v11i1.1140.
- [7] M. Santos Bagus, "Perancangan User Interface Marketplace UKM Batik Menggunakan Metode User Center Design (UCD)," 2019.
- [8] B. Fachri and R. W. Surbakti, "Perancangan Sistem dan Desain Undangan Digital Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Website (Studi Kasus: Asco Jaya)," *J. Sci. Soc. Res.*, vol. 4, no. 3, Art. no. 3, Oct. 2021, doi: 10.54314/jssr.v4i3.692.
- [9] A. Ikhsandi, H. Laili, J. Akbar, and Y. Efendi, "Perancangan User Interface pada Website SMKN 1 Tambang Menggunakan Metode Design Thinking," vol. 12, Oct. 2022, doi: <https://doi.org/10.36342/teika.v12i02.2940>.
- [10] A. I. A. Munandar, A. M. Ibrahim, H. Maulana, R. A. Fahreza, and A. Saifudin, "Perancangan Aplikasi Kasir Toko Kelontong Berbasis Dekstop Menggunakan Metode Waterfall," vol. 1, no. 2, Art. no. 2, 2023.
- [11] A. Walidani, A. Baihaqi, and A. F. Gea, "Perancangan Sistem Kasir Berbasis Web di Warung Menoer Kota Jakarta Selatan," vol. 3, no. 2, Art. no. 2, 2023.
- [12] A. Mulyani, R. Setiawan, and R. A. Rusmana, "Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan pada Usaha Mikro Kecil Mengengah 3Manstore Berbasis Web," *J. Algoritma*, vol. 19, no. 2, Art. no. 2, Nov. 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.19-2.1117.
- [13] S. Suminten, "Sistem Informasi Penjualan Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada Mart Serba Guna Blora," *PROSISKO J. Pengemb. Ris. Dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 7, no. 2, Art. no. 2, Sep. 2020, doi: 10.30656/prosisko.v7i2.2320.
- [14] R. Hermawan and A. Fauzi, "Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna," *J. SIFO Mikroskil*, vol. 22, no. 2, Art. no. 2, Oct. 2021, doi: 10.55601/jsm.v22i2.836.

- [15] S. Soedewi, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kiriuhuci," *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 02, p. 17, Apr. 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
- [16] A. N. Nurhayati, A. Josi, and N. A. Hutagalung, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih," *JATi*, vol. 7, no. 2, 2017.
- [17] M. R. Fadli, "User Interface And User Experience of Indosport Mobile Applications Using A User-Centered Design Approach," *Arty J. Seni Rupa*, vol. 9, no. 2, Art. no. 2, Aug. 2020, doi: 10.15294/arti.v9i2.40365.
- [18] Universitas Internasional Batam, M. D. Firmansyah, H. Herman, and Universitas Internasional Batam, "Perancangan Web E- Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes," *J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 4, no. 1, Art. no. 1, May 2023, doi: 10.37253/joint.v4i1.6330.
- [19] Zukhrian Shafarazaq, Visco Adam Bramasta, Lintang Ardi Avdillah, and Yoga Sahria, "Penerapan Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Aplikasi Edukasi Dan Konsultasi Kondisi Kesehatan Mental," *J. Rekayasa Sist. Inf. Dan Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 82–95, Nov. 2023, doi: 10.59407/jrsit.v1i2.168.
- [20] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer," *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain Dan Periklanan Demandia*, vol. 3, no. 02, p. 219, Sep. 2018, doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- [21] F. Asharudin, S. Supriatin, Nur'aini, and A. D. Sidik, "Penerapan Design Thinking Dalam Perancangan User Interface Website Smarteye Virtual Convention Center," *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 12, no. 1, Art. no. 1, Feb. 2023, doi: 10.33022/ijcs.v12i1.3158.
- [22] R. Resmawati, "Analysis of Business Model at PT Soka Cipta Niaga Bandung into the Canvas Business Model Using Empathy Maps," *J. Sekr. Adm. Bisnis JSAB*, vol. 5, no. 1, p. 1, Feb. 2021, doi: 10.31104/jsab.v5i1.173.
- [23] J. M. Dumalang, C. E. J. C. Montolalu, and D. Lapihu, "Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking," *J. Ilm. Inform. Dan Ilmu Komput. JIMA-Ilk.*, vol. 2, no. 2, Art. no. 2, Sep. 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.19.
- [24] M. S. P, Muhammad Dedi Irawan, and Ahyat Perdana Utama, "Implementasi RAD (Rapid Application Development) dan Uji Black Box pada Administrasi E-Arsip," *Sudo J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Jun. 2022, doi: 10.56211/sudo.v1i2.19.
- [25] K. H. Lim and N. Setiyawati, "Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Inf. Technol. Ampera*, vol. 3, no. 2, Art. no. 2, Aug. 2022, doi: 10.51519/journalita.volume3.issue2.year2022.page108-123.
- [26] I. B. Karo Sekali, C. E. J. C. Montolalu, and S. A. Widiana, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. Dan Ilmu Komput. JIMA-Ilk.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, Sep. 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.

- [27] I. B. Karo Sekali, C. E. J. C. Montolalu, and S. A. Widiani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. Dan Ilmu Komput. JIMA-Ilk.*, vol. 2, no. 2, Art. no. 2, Sep. 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [28] T. B. Ayu and N. Wijaya, "Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android," *MDP Stud. Conf.*, vol. 2, no. 1, pp. 68–75, Apr. 2023, doi: 10.35957/mdp-sc.v2i1.4065.
- [29] D. Wahyuni and M. L. Hamzah, "Analisa Tingkat Usability Website Menggunakan Metode System Usability Scale Dan Post Study System Usability Questionnaire," vol. 2, 2024.
- [30] D. P. Kesuma, "Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ," *JATISI J. Tek. Inform. Dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 3, pp. 1615–1626, Sep. 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i3.1356.
- [31] R. Hermiati, A. Asnawati, and I. Kanedi, "Pembuatan E-commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Dan Database MySQL," *J. MEDIA INFOTAMA*, vol. 17, no. 1, Art. no. 1, Feb. 2021, doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.
- [32] F. Aulia, "Mengenal Bahasa Pemrograman Pada Algoritma Pemrograman," vol. 01, no. 04, 2024.
- [33] M. Sanjaya and P. R. N. Saputra, "Pemanfaatan NEXTJS Dan MONGODB Dalam Sistem Informasi Web Manajemen Data Beras Pada UD SRI UTAMI," *Inf. Syst. Educ. Prof. J. Inf. Syst.*, vol. 8, no. 1, p. 25, Jul. 2023, doi: 10.51211/isbi.v8i1.2414.
- [34] T. Wijaya, "Teknik Coding Hybrid Antara TypeScript Dan JavaScript Dalam Framework Angular," *Inf. Syst. J.*, vol. 8, no. 01, pp. 21–28, Jun. 2025, doi: 10.24076/infosjournal.2025v8i01.2048.
- [35] M. Naufal Al Ghazali, A. Azizi, O. S. Khair, and Z. T. Saifullah Kusnandar, "Pengembangan Dashboard Admin Bukupedia," *J. Tek. Indones.*, vol. 3, no. 1, pp. 11–21, May 2024, doi: 10.58860/jti.v3i1.320.
- [36] K. A. K. Dermawan, S. H. Nasution, and A. Rachayudiza, "Evaluasi Validitas Program Digital Dengan Penerapan Pengelohan Data Skala Likert".
- [37] J. R. Lindner and N. Lindner, "Interpreting Likert type, summated, unidimensional, and attitudinal scales: I neither agree nor disagree, Likert or not," *Adv. Agric. Dev.*, vol. 5, no. 2, pp. 152–163, Jan. 2024, doi: 10.37433/aad.v5i2.351.
- [38] R. R. Arjiansa and T. Sutabri, "Pengukuran Tingkat Kemudahan Pegawai Terhadap Penggunaan Layanan Aplikasi SIMRS Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu," *Indones. J. Multidiscip. Soc. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 115–120, Jun. 2023, doi: 10.31004/ijmst.v1i2.132.
- [39] H. P. Rapri, R. I. Rokhmawati, and B. T. Hanggara, "Perancangan dan Pengembangan User Experience Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri," *JPTIHK*, vol. 6, no. 4, pp. 1921–1930, Apr. 2022.
- [40] C. E. Zen, S. Namira, and T. Rahayu, "Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)," vol. 3, no. 1, pp. 17–26, Apr. 2022.

- [41] A. R. A. Sidharta, R. I. Rokhmawati, and D. Priharsari, "Perancangan Learning Management System menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: SMK Prajnaparamita Malang)," *JPTIIK*, vol. 6, no. 2, pp. 838–847, Feb. 2022.
- [42] D. Saputra and R. Kania, "Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital," *IRWNS*, vol. 13, no. 1, pp. 1174–1178, 2022.
- [43] R. Ghufrooni, Y. Rahmawati, and A. Ridwan, "Practicing Design Thinking to Ignite Student Creativity in Response to Renewable Energy Issues," *JRPP*, vol. 7, no. 1, pp. 1248–1259, 2024.
- [44] G. B. Ramadhan and R. A. Firdausiah, "Pendekatan Metode Design Thinking Dalam Perancangan Inovasi Produk," *J. Kewirausahaan Dan Inov.*, vol. 3, no. 3, pp. 918–928, May 2024, doi: 10.21776/jki.2024.03.3.25.
- [45] R. P. Sutanto, "Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra," *Nirmana*, vol. 22, no. 1, pp. 41–51, Jun. 2022, doi: 10.9744/nirmana.22.1.41-51.
- [46] A. Yvellicchia Priyono, G. Aryotejo, and S. Adhy, "Penerapan Metode Design Thinking untuk Perancangan Prototype Lost and Found," *J. Masy. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 96–107, 2023, doi: <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.2.52662>.
- [47] I. Mandala Putra and D. Rosa Indah, "Implementasi Metode Design Thinking Dalam Aplikasi Giwang Sumsel," *KLIK*, vol. 3, no. 6, pp. 688–697, 2023, doi: <https://doi.org/10.30865/klik.v3i6.872>.
- [48] Sutikno, Sulistiowati, and S. Wardatul Jannah, "Pembuatan Slicing Sebagai Meidasi Antara User Interface Dengan Front-End Modul Human Resources Pada PT. Sarana Mendulang Arta," *J. Ilm. Scroll Jendela Teknol. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 32–41, Mar. 2022, doi: <http://dx.doi.org/10.30640/ejournalscroll.v10i1.294>.
- [49] N. Huda, "Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website RS Siloam Palembang," *KLIK - Kumpul. J. ILMU Komput.*, vol. 6, no. 1, p. 36, Feb. 2019, doi: 10.20527/klik.v6i1.177.