

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	13
2.2.1 Pemesanan	13
2.2.2 LPG.....	13
2.2.3 Rancang Bangun.....	14
2.2.4 Rapid Application Development (RAD)	14
2.2.5 Unified Modelling Language (UML)	16
2.2.6 Figma	20
2.2.7 Black Box Testing	21
2.2.8 System Usability Scale	22
BAB III PERANCANGAN SISTEM	25
3.1 Desain Perancangan Sistem.....	25
3.1.1 Pengumpulan Data.....	25
3.1.2 Identifikasi Masalah.....	26
3.1.3 Studi Literatur	26
3.2 Diagram Blok	30
3.3 Fungsi dan Fitur.....	30
3.3.1 Fungsi Utama Sistem	30

3.3.2 Fitur.....	31
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak.....	32
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	33
4.1 Requirement Planning	33
4.2 User Design	38
4.2.1 Desain Sistem	38
4.2.2 Unified Modeling Language (UML)	40
4.2.3 Antarmuka Pengguna.....	50
4.2.4 Desain Database.....	55
4.3 Contruction.....	56
4.3.1 Pengembangan Frontend.....	56
4.3.2 Pengembangan Backend	61
4.3.3 Deployment.....	70
4.4 Pengujian	73
4.4.1 Black Box Testing	73
4.4.2 System Usability Scale (SUS)	80
4.5 Analisis Hasil.....	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	85
5.1 Kesimpulan.....	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	93