

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, A. M., Khamaj, A., Kang, Z., Moosa, M., & Alam, M. M. (n.d.). User-Centered Design (UCD) of Time-Critical Weather Alert Application. In *IJACSA) International Journal of Advanced Computer Science and Applications* (Vol. 14, Issue 1). www.ijacsa.thesai.org
- Alifta, R. F., Suharso, W., & Saifudin, I. (2024). Evaluasi UI/UX Terhadap Sistem Informasi Akademik SMA Negeri 1 Bondowoso Dengan Metode User Centered Design (UCD) Dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Smart Teknologi*, 5(5), 600–609.
- Aprilia, G. N., & Dasaprawira, M. N. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi E-Rapor pada TPQ Berbasis Android menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Indexia: Informatics and Computational Intelligent Journal*, 5(01), 48–58.
- Ashiddiq, M. N. (2024). Perancangan Ui/Ux Learning Management System (Lms) Aplikasi Mobile Edu-Learn Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(1).
- Aulia, E. (2024). ANALISIS USER EXPERIENCE APLIKASI TWITTER MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *Jurnal Teknik Dan Science*, 3(1), 31–39.
- Danendra, D., Oktadini, N., Sevtiyuni, P. E., Meiriza, A., & Putra, P. (2023). Analisis User Experience Pada Website Dicoding Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *The Indonesian Journal of Computer Science*, 12(5).
- Dewi, H. D. M., Faroqi, A., & Pratama, A. (2023). Evaluasi Perbandingan Pengalaman Pengguna Computer Based Test Pada Test. co. id dan Quizizz Menggunakan Metode UEQ. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(6), 985–995.

- Duarte, R. P., Cunha, C. A. S., & Alves, V. N. N. (2023). Mobile Application for Real-Time Food Plan Management for Alzheimer Patients through Design-Based Research. *Future Internet*, 15(5). <https://doi.org/10.3390/fi15050168>
- Felicia, T. A., Fauzi, R., & Al Anshary, F. M. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Crowdfunding Syariah Untuk UMKM Menggunakan Metode User-Centered Design. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(1), 42–52.
- Hendri, R., & Anna, E. I. (2024). Sistem Informasi Pengenalan Desa Sumber Agung Lampung Utara Berbasis Web. *Jurnal Alih Teknologi Sistem Informasi (JATSI)*, 4(1).
- Mirawati, N., & Qoiriah, A. (2024). Rancang Bangun Website Obyek Wisata Kabupaten Tuban" Tuban Explore" Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 105–118.
- Nataza, S. O., Hertiana, H., & Rahmawati, E. (2023). Analisa UI/UX pada Aplikasi Pemesanan Tiket PT. Panorama JTB Tours menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 215–221.
- Nauli, S. B., Sumadikarta, I., Priambodo, A., & Julhidani, A. F. (2024). Perancangan Sistem Informasi Untuk Data Base Kependudukan Warga Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Pada Rw 01 Kelurahan Cipulir Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan). *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah*, 3(3), 1802–1813.
- Novianti, D. (2024). Redesign User Interface Website Universitas Bina Sarana Informatika Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3).
- Nugroho, D. P., & Sari, R. (2023). Analisis UI/UX menggunakan Metode User Centered-Design Pada Aplikasi TSP Mobile. *Jurnal Infortech*, 5(2), 161–167.

- Pakarti, B. H., & Prapanca, A. (2023). Perancangan Ulang User Inteface (UI) Dan User Experience (UX) Website Perzela Dengan Metode User Centered Design (UCD). *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 4(4), 150–162.
- Pranoto, S., Sutiono, S., & Nasution, D. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *Surplus: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 2(2), 384–401.
- Puspitaningrum, D. N., Perdana, I., & Utama, N. I. (2023). Redesign UI/UX Website Open Library Telkom University Berdasarkan Tipe Kepribadian Influence Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(3), 1874–1886.
- Rahayu, G. Y., & Indrati, A. (2024). PERANCANGAN ULANG ANTARMUKA PORTAL KITALULUS DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *Jurnal Ilmiah Teknik*, 3(1), 66–73.
- Rahma Fahriyah, D., Ikasari, D., & Widiastuti. (2024). Implementasi Re-design Application Mobile MRT Jakarta Menggunakan Metode User Centered Design. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 5(1), 98–108. <https://doi.org/10.52158/jacost.v5i1.812>
- Risky, H. A., Irmayanti, D., & Totohendarto, M. H. (2023). Redesign Ui/Ux Aplikasi Mobile My Pertamina Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1823–1829.
- Sain, M. I., Rizkiawan, M. A., Rahmat, M. A. M., & Sidik, M. (2025). OPTIMALISASI PENGALAMAN PENGGUNA: REDESIGN UI/UX WEBSITE SIMAKIP UHAMKA DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1).
- Salsabil, S., Kaniawulan, I., & Muni, L. S. A. (2023). REDESIGN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) WEBSITE PT. MULIA ANUGRAH CONTAINER DENGAN METODE USER CENTER

DESIGN (UCD). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1958–1965.

Salsabila, J. A., & Pramono, A. (2024). ANALISA PENGALAMAN PENGGUNA UNTUK PENGEMBANGAN UI/UX APLIKASI ABC MOBILE MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 5914–5925.

Sekali, I. B. K., Montolalu, C. E. J. C., & Widianana, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53–64.