

## **Daftar Isi**

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| Lembar Pengesahan .....                | i   |
| Lembar Pernyataan .....                | ii  |
| Lembar Pengantar .....                 | iii |
| Abstrak.....                           | iv  |
| Kata Pengantar.....                    | vi  |
| Daftar Isi .....                       | vii |
| Daftar Gambar .....                    | ix  |
| Daftar Tabel .....                     | x   |
| BAB I PENDAHULUAN .....                | 1   |
| 1.1. Latar Belakang Permasalahan ..... | 1   |
| 1.2. Identifikasi Permasalahan .....   | 2   |
| 1.3. Rumusan Masalah .....             | 2   |
| 1.4. Tujuan Perancangan .....          | 2   |
| 1.5. Ruang Lingkup Penelitian.....     | 3   |
| 1.6. Metode Penelitian.....            | 3   |
| 1.7. Kerangka Berpikir .....           | 5   |
| 1.8. Pembabakan .....                  | 6   |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....           | 7   |
| 2.1. Desain Komunikasi Visual .....    | 7   |
| 2.2. Board Game .....                  | 16  |
| 2.3. Media Edukasi.....                | 24  |
| 2.4. Pendidikan Bahasa Jepang .....    | 26  |
| 2.5. Pemula.....                       | 31  |
| BAB III DATA PEMBERI PROYEK.....       | 32  |
| 3.1 Profil Pemberi Proyek .....        | 32  |