

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	13
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	14
1.6 Pembagian Tugas Anggota	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	17
2.1 Definisi Pariwisata	17
2.2 Pariwisata Digital	17
2.3 Teknologi Laravel	18
2.4 Teknologi MySQL.....	18

2.5 Teknologi Tailwind.....	19
2.6 Teknologi Midtrans	20
2.7 Teknologi Node.js.....	20
2.8 Teknologi Git.....	21
2.9 Aplikasi Serupa	22
2.9.1 Bobobox.....	22
2.9.2 Traveloka	22
2.9.3 Cimory Dairyland	23
2.9.4 Perbandingan Fitur	24
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	26
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	26
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	26
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	27
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	28
3.2 Perancangan Aplikasi	29
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	29
3.2.2 Use Case Diagram.....	30
3.2.3 Flowchart.....	32
3.2.4 Perancangan Roles.....	33
3.2.5 Perancangan Antarmuka Aplikasi	34
3.2.5 Perancangan Basis Data	44
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	45
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	45
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	47
4.1 Implementasi Aplikasi.....	47

4.1.1 Struktur Kode Project.....	47
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	48
4.1.3 Hasil Implementasi	49
4.2 Pengujian Aplikasi.....	49
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	49
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	51
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	73
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	75
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	80