

# DAFTAR ISI

|                                         |          |
|-----------------------------------------|----------|
| LEMBAR PERSEMBAHAN .....                | i        |
| LEMBAR PENGESAHAN.....                  | i        |
| KATA PENGANTAR.....                     | ii       |
| PERNYATAAN .....                        | iii      |
| ABSTRAK .....                           | iv       |
| <i>ABSTRACT</i> .....                   | v        |
| DAFTAR ISI .....                        | vi       |
| DAFTAR GAMBAR .....                     | ix       |
| DAFTAR TABEL .....                      | x        |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                   | xi       |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>          | <b>1</b> |
| 1.1 Latar Belakang .....                | 1        |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                | 2        |
| 1.3 Tujuan.....                         | 3        |
| 1.4 Batasan Masalah.....                | 3        |
| 1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....    | 3        |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota .....       | 4        |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>    | <b>6</b> |
| 2.1 Android Studio .....                | 6        |
| 2.2 Kotlin .....                        | 7        |
| 2.3 <i>Augmented Reality</i> (AR) ..... | 7        |
| 2.4 Mediapipe .....                     | 7        |
| 2.5 Kamera Pemindai Kedalaman .....     | 8        |

|                                                         |                                            |           |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------|-----------|
| 2.6                                                     | <i>Photobooth AR</i> .....                 | 9         |
| 2.7                                                     | Aplikasi Serupa .....                      | 10        |
| 2.7.1                                                   | Heromirror .....                           | 10        |
| 2.7.2                                                   | Foto Master's Photo Booth Software .....   | 11        |
| 2.7.3                                                   | <i>Software</i> Virtual Fitting Room ..... | 12        |
| 2.7.4                                                   | Perbandingan Fitur .....                   | 12        |
| <b>BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN .....</b> |                                            | <b>14</b> |
| 3.1                                                     | Analisis Kebutuhan Pengguna .....          | 14        |
| 3.1.1                                                   | Proses Menggali Informasi.....             | 14        |
| 3.1.2                                                   | Karakteristik Target Pengguna.....         | 15        |
| 3.1.3                                                   | Fitur yang Dibutuhkan .....                | 16        |
| 3.2                                                     | Perancangan Aplikasi .....                 | 16        |
| 3.2.1                                                   | Gambaran Umum Aplikasi .....               | 16        |
| 3.2.2                                                   | Use Case Diagram .....                     | 17        |
| 3.2.3                                                   | Perancangan Antarmuka Aplikasi .....       | 22        |
| 3.2.4                                                   | Perancangan Basis Data .....               | 26        |
| 3.3                                                     | Kebutuhan Pengembangan Aplikasi .....      | 26        |
| 3.3.1                                                   | Kebutuhan Perangkat Keras .....            | 27        |
| 3.3.2                                                   | Kebutuhan Perangkat Lunak.....             | 27        |
| <b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>          |                                            | <b>29</b> |
| 4.1                                                     | Implementasi Aplikasi .....                | 29        |
| 4.1.1                                                   | Struktur Kode <i>Project</i> .....         | 29        |
| 4.1.2                                                   | Kesesuaian Terhadap Rancangan .....        | 30        |
| 4.1.3                                                   | Hasil Implementasi .....                   | 31        |
| 4.2                                                     | Pengujian Aplikasi .....                   | 31        |
| 4.2.1                                                   | Pengujian Kualitas Kode.....               | 32        |

|                                         |           |
|-----------------------------------------|-----------|
| 4.2.2 Pengujian Fungsionalitas .....    | 32        |
| 4.2.3 Pengujian ke Pengguna .....       | 34        |
| 4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....      | 37        |
| <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b> | <b>39</b> |
| 5.1 Kesimpulan.....                     | 39        |
| 5.2 Saran .....                         | 40        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>             | <b>41</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>                   | <b>44</b> |
| a. Dokumentasi kegiatan.....            | 44        |
| b. Hasil Tes Pengguna .....             | 46        |