

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR ISTILAH.....	xix
BAB 1 USULAN GAGASAN.....	1
1.1 Deskripsi Umum Masalah.....	1
1.2 Analisa Masalah.....	3
1.2.1 Aspek Ekonomi.....	3
1.2.2 Aspek Teknis	4
1.2.3 Aspek Sumber Daya	4
1.3 Analisa Solusi yang Ada.....	5
1.3.1 HUI POS Aplikasi Kasir Laundry	6
1.3.2 Simpelin Laundry Pos.....	7
1.3.3 Laundry POS App.....	8
1.3.4 Perbandingan Solusi yang Sudah Ada	8
1.4 Kesimpulan dan Ringkasan CD-1	9
BAB 2 DESAIN KONSEP SOLUSI	11
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	11
2.2 Batasan dan Spesifikasi.....	14
2.2.1 Batasan Sistem	14
2.2.2 <i>Functional Requirements</i>	17
2.2.3 <i>Non Functional Requirements</i>	24
2.3 Pengukuran atau Verifikasi Spesifikasi	25
2.3.1 <i>White Box Testing</i>	25

2.3.2	<i>Black Box Testing</i>	26
2.3.3	<i>User Acceptance Testing</i>	26
2.3.4	Pengujian Spesifikasi	26
2.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-2.....	31
BAB 3 DESAIN RANCANGAN SOLUSI		32
3.1	Alternatif Usulan Solusi.....	32
3.1.1	Alternatif Solusi 1: Aplikasi <i>Point of Sales</i> Laundry berbasis <i>Mobile</i>	32
3.1.2	Alternatif Solusi 2: Sistem Manajemen Laundry berbasis Website	32
3.1.3	Alternatif Solusi 2: Sistem Manajemen Laundry berbasis Desktop	33
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi	34
3.2.1	Parameter Penetapan Solusi	34
3.2.2	Mekanisme Pemilihan Solusi.....	36
3.3	Desain Solusi Terpilih.....	38
3.3.1	Arsitektur Sistem.....	38
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	39
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	58
3.3.4	<i>Class Diagram</i>	80
3.3.5	<i>Context Diagram</i>	83
3.3.6	<i>Data Flow Diagram</i>	84
3.3.7	<i>Business Rule</i>	92
3.3.8	<i>Entity Relationship Diagram</i>	92
3.3.9	Perancangan Antarmuka (<i>User Interface</i>).....	94
3.3.10	Implementasi <i>Math</i> dan <i>Basic Science</i>	106
3.4	Jadwal dan Anggaran.....	108
3.4.1	Jadwal Pengerjaan.....	108
3.4.2	Rencana Anggaran Biaya.....	109
3.5	Kesimpulan dan Ringkasan CD-3.....	109
BAB 4 IMPLEMENTASI.....		110
4.1	Deskripsi Umum Implementasi	110
4.1.1	Prosedur Implementasi.....	110
4.1.2	Perangkat Lunak dan Perangkat Keras Pendukung	111
4.1.3	Wujud Akhir Solusi	114
4.2	Detil Implementasi.....	115

4.2.1	<i>Front-End User Interface</i>	115
4.2.2	<i>Database dan Back-End Service</i>	123
4.2.3	<i>Deployment API</i>	137
4.2.4	Integrasi <i>Front-End</i> dengan <i>API</i>	138
4.2.5	Integrasi <i>Front-End</i> dengan Aplikasi Lain	143
4.2.6	<i>Deployment Aplikasi</i>	144
4.3	Prosedur Pengoperasian	145
4.3.1	Panduan Penggunaan untuk <i>user</i> sebagai Admin	145
4.3.2	Panduan Penggunaan untuk <i>user</i> sebagai Karyawan	161
4.3.3	Panduan Penggunaan untuk <i>user</i> sebagai Pelanggan	164
4.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-4	166
BAB 5 PENGUJIAN SISTEM		167
5.1	Skenario Umum Pengujian	167
5.1.1	<i>Alpha Testing</i>	167
5.1.2	<i>Beta Testing</i>	168
5.1.3	<i>Non-Functional Testing</i>	169
5.2	Detil Pengujian	169
5.2.1	<i>White Box Testing</i>	169
5.2.2	<i>Black Box Testing</i>	198
5.2.3	<i>Non-Functional Testing</i>	223
5.2.4	<i>User Acceptance Testing</i>	225
5.3	Analisa Hasil Pengujian	242
5.3.1	Analisa Hasil <i>White Box Testing</i>	242
5.3.2	Analisa Hasil <i>Black Box Testing</i>	242
5.3.3	Analisa Hasil <i>Non-Functional Testing</i>	243
5.3.4	Analisa Hasil <i>User Acceptance Testing</i>	243
5.3.5	Keterbatasan Solusi	243
5.3.6	Rencana Pengembangan Berkelanjutan	244
5.4	Kesimpulan dan Ringkasan CD-5	244
DAFTAR PUSTAKA		246
LAMPIRAN CD 1		250
LAMPIRAN CD 2		251
LAMPIRAN CD 3		252

LAMPIRAN CD 4	253
LAMPIRAN CD 5	254