

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 The Scream by Edvard Munch.....	4
Gambar 1. 2 The Scream by Edvard Munch.....	4
Gambar 1. 3 Kerangka Berpikir.....	9
Gambar 2. 1 Potret Anna Zhilyaeva	10
Gambar 2. 2 Lukisan VR “Stories”.....	10
Gambar 2. 3 Paul Delvaux	11
Gambar 2. 4 La Terasse by Paul Delvaux.....	12
Gambar 2. 5 Rene Megritte.....	12
Gambar 2. 6 The presence of Spirit	13
Gambar 2. 7 Edward Munch.....	14
Gambar 2. 8The Scream	15
Gambar 3. 1 Figur Utama yang memeluk Gelembung berisi bayi	26
Gambar 3. 2 Figur Utama dengan Environtment alam liar	27
Gambar 3. 3 Sketsa pohon beringin	28
Gambar 3. 4 Sketsa bulan purnama	29
Gambar 3. 5 Sketsa figur utama dengan beragam hewan simbolik.....	29
Gambar 3. 6 Sketsa serigala	30
Gambar 3. 7 Sketsa penyu	31
Gambar 3. 8 Sketsa Kepiting.....	31
Gambar 3. 9 Sketsa Kupu-Kupu.....	32
Gambar 3. 10 Sketsa kakaktua	32
Gambar 3. 11 VR Meta Quest 2	35
Gambar 3. 12 Open Brush Software.....	35
Gambar 3. 13 PC	36
Gambar 3. 14 LIV Software	36
Gambar 3. 15 After Effect Video Editor	36
Gambar 3. 16 TV Display	37
Gambar 3. 17 Sketsa 3 Digital.....	37
Gambar 3. 18 Prototipe.....	40
Gambar 3. 19 Eksplorasi anatomy hewan	41
Gambar 3. 20 Penggunaan VR	42
Gambar 3. 21 Pelukisan wajah figur utama.....	42
Gambar 3. 22 Pelukisan kaki figur utama	42
Gambar 3. 23 Pelukisan tangan dan dada.....	43
Gambar 3. 24 Sketsa Folding	43

Gambar 3. 25 Pelukisan pakaian	43
Gambar 3. 26 Pelukisan rambut	44
Gambar 3. 27 Pelukisan mata	44
Gambar 3. 28 pelukisan batu pada kaki.....	44
Gambar 3. 29 Pelukisan bayi.....	45
Gambar 3. 30 penggabungan figur utama dengan bayi	45
Gambar 3. 31 Penambahan efek Smoke kuning.....	45
Gambar 3. 32 Pembuatan pohon beringin	46
Gambar 3. 33 Pembuatan gelembung besar	46
Gambar 3. 34 Pembuatan semak	46
Gambar 3. 35 Pembuatan Bulan.....	47
Gambar 3. 36 Pembuatan Smoke biru.....	47
Gambar 3. 37 Pelukisan serigala	47
Gambar 3. 38 pelukisan kakaktua.....	48
Gambar 3. 39 Pelukisan kepiting.....	48
Gambar 3. 40 Pembuatan penyu.....	48
Gambar 3. 41 Pelukisan kupu-kupu	49
Gambar 3. 42 Pelukisan Patung hewan	49
Gambar 3. 43 Pelukisan Akar di envirotnment dan patung.....	49
Gambar 3. 44 penggabungan semua visual	50
Gambar 3. 45 Penambahan vfx	50
Gambar 3. 46 Penambahan shadow dan AO	50
Gambar 3. 47 The Echoes of Unfinished Self	51