

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, I. (2024). *PENERAPAN MEDIAPIPE DAN ALGORITMA RANDOM*.
- admin SLB Putra Mandiri Surabaya. (2024, December 12). *EVALUASI IMPLEMENTASI KURIKULUM MERDEKA SATUAN PENDIDIKAN KHUSUS SWASTA DAN PENDATAAN PESERTA DIDIK DAN KELEMBAGAAN*. [Www.Slbputramandiri-Surabaya.Sch.Id](http://www.slbputramandiri-Surabaya.Sch.Id).
- Anitsa, D. N. (2024). *PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE BI-CARA MENGGUNAKAN ALGORITMA LONG-SHORT TERM MEMORY DALAM BERKOMUNIKASI DENGAN BAHASA ISYARAT*. 6.
- Beno, J., Silen, A. P., & Yanti, M. (2022). POLA ASUH ORANG TUA PENYANDANG TUNAWICARA (BISU) TERHADAP ANAK KECAMATAN DUAMPANUA KABUPATEN PINRANG. *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12.
- Gholib Muzakki, A., Pratiwi, A., & Nur Kumala, F. (2022). Kemampuan Dan Kondisi Komunikasi Sosialisasi Pada Anak Penyandang Difabel Tunawicara. *Paramasastra*, 9(2), 227–234. <https://doi.org/10.26740/paramasastra.v9n2.p227-234>
- Haris Alfikri, R., Siswo Utomo, M., Februariyanti, H., Nurwahyudi, E., Studi Sistem Informasi, P., Stikubank Semarang, U., Tri Lomba Juang, J., Semarang, K., & Tengah, J. (2022). *PEMBANGUNAN APLIKASI PENERJEMAH BAHASA ISYARAT DENGAN METODE CNN BERBASIS ANDROID* (Vol. 16, Issue 2).
- Pramono, I. M., Niswati, Z., & Agustina, A. (2024). Model Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia Dengan Metode *Convolutional Neural Network* (Cnn). *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 8(01), 1–5. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v8i01.7124>

- Putri, L. D., Firdaus, E., & Firmanda, H. (2023a). Pemenuhan Hak Tunarungu Dalam Penggunaan Bahasa Isyarat pada Media Televisi di Kota Pekanbaru. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 8928–8937.
- Putri, L. D., Firdaus, E., & Firmanda, H. (2023b). Pemenuhan Hak Tunarungu Dalam Penggunaan Bahasa Isyarat pada Media Televisi di Kota Pekanbaru. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 8928–8937.
- Yunus, M., & Anwar, Y. (2022). Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia Ke Dalam Huruf Abjad. *Jurnal Sintaks Logika*, 2(1), 257–262. <https://doi.org/10.31850/jsilog.v2i1.1726>
- Amin, S., & Husain, A. P. (2021). Optimalisasi Penggunaan Bahasa Isyarat SIBI dan BISINDO pada Mahasiswa Difabel Tunarungu di Prodi PGMI UIN Sunan Kalijaga. *Jurnal Holistika*, 5(1)
- Chen, J., & Lee, M. (2019). Penggunaan teknologi untuk interpretasi bahasa isyarat. *Journal of Communication*, 7(3), 45-60.
- Rahman, A., & Malik, F. (2020). Teknologi pengenalan gerakan untuk interpretasi bahasa isyarat. *Proceedings of AI and Machine learning*, 5(2), 88-95.
- Yusuf, W., & Li, K. (2020). *Machine learning* untuk pengembangan aplikasi bahasa isyarat. *International Journal of Artificial Intelligence*, 12(4), 200-210.
- Nugraheni, A. S., Husain, A. P., & Unayah, H. (2021). Optimalisasi penggunaan bahasa isyarat dengan SIBI dan BISINDO pada mahasiswa difabel tunarungu di Prodi PGMI UIN Sunan Kalijaga. *Holistika: Jurnal Ilmiah PGSD*, 10(1), 33-45.
- Fresmanda, M. M., Istiadi, & Iriananda, S. W. (2024). Deteksi objek video bahasa isyarat untuk anak tuna rungu dan tuna wicara menggunakan YOLOv8. *Jurnal Komputer, Informasi, dan Teknologi*, 12(2), 150-160.
- Bahri, S. I. Z., Saon, S., Mahamad, A. K., Isa, K., Fadlilah, U., Ahmadon, M. A. B., & Yamaguchi, S. (2023). Interpretation of Bahasa Isyarat Malaysia (BIM)

- using SSD-MobileNet-V2 FPNLite and COCO mAP. *Information*, 8(3), 170-180.
- Fridayanthie, A., Ichwani, Y., & Wicaksono, R. (2021). Metode *prototype* dalam pengembangan sistem informasi. *Journal of Software Engineering*, 9(1), 67-76.
- Trisno, H., & Hari, A. (2021). Unified modeling language (UML) dalam perancangan sistem informasi. *Indonesian Journal of System Modeling*, 14(2), 102-115.
- Renaldy, S., & Rustam, A. (2021). Komponen use case diagram pada sistem informasi. *Journal of Information System*, 7(3), 215-222.
- Mutiah, A., Albar, R., Fitriyanto, R., & Rafiq, A. (2019). Pengalaman Masyarakat dalam Berkomunikasi dengan Penyandang Disabilitas. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Biologi*.
- Manaswi, N. K. (2018). *Deep learning with Applications Using Python*. Apress.
- Zhao, Z., Chen, W., Wu, X., Chen, P. C., & Liu, J. (2017). LSTM network: a *deep learning* approach for short-term traffic forecast. *IET Intelligent Transport Systems*, 11(2), 68-75.
- Chung, H., & Shin, K. S. (2018). Genetic algorithm-optimized long short-term memory network for stock market prediction. *Sustainability*, 10(10), 3765.
- Saxena, A., & Sukumar, V. (2018). *Long Short Term Memory* Networks for Time Series Forecasting: A Review. *International Journal of Computer Applications*, 182(38), 1-6.
- Trivusi. (2022, April 18). Mengenal Algoritma *Long Short Term Memory* (LSTM). Algoritma Indonesia. <https://algoritmaonline.com/mengenal-algoritma-long-short-term-memory-lstm>

- Algoritma. (2022, Oktober 17). Apa Itu *Long Short Term Memory* Network (LSTM). Algoritma Indonesia. <https://algoritmaonline.com/apa-itu-long-short-term-memory-network-lstm>
- Khan, M. A., Khan, S. U., & Khan, A. (2021). *Convolutional Neural Networks: A Comprehensive Review on Recent Advances and Applications. Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences.*
- Zhang, Y., Zhang, Y., & Chen, X. (2022). An Overview of *Convolutional Neural Networks* in Image Processing. *International Journal of Computer Applications.*
- Saha, S. (2018). *Deep learning with Python and Keras.* Packt Publishing.
- Huang, G., Liu, Z., & van der Maaten, L. (2023). Densely Connected Convolutional Networks. *Proceedings of the IEEE Conference on Computer vision and Pattern Recognition.*
- Alzubaidi, L., et al. (2021). Review of *Deep learning* Algorithms for Image Classification. *Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences.*
- Peters, T. (2004). *The Zen of Python.*
- Van Rossum, G., & Drake, F. L. (2009). *Python 3 Reference Manual.* CreateSpace.
- Pressman, R. S. (2014). *Software Engineering: A Practitioner's Approach.* McGraw-Hill Education.
- Bradski, G., & Kaehler, A. (2008). *Learning OpenCV: Computer vision with the OpenCV Library.* O'Reilly Media.
- OpenCV Documentation. (2024). Retrieved from <https://docs.opencv.org>
- Kaggle. (2024). *About Kaggle.* Retrieved from <https://www.kaggle.com>
- Shiring, T. (2020). *Kaggle for Beginners: Everything You Need to Know.* O'Reilly Media.

- Google. (2024). *MediaPipe Overview*. Retrieved from <https://mediapipe.dev>
- Lugaresi, C., Sorensen, T., Yang, J., Bai, Y., & Zhang, F. (2019). *MediaPipe: A Framework for Building Perception Pipelines*. Google Research.
- Zhang, F., Bazarevsky, V., Vakunov, A., Tkachenka, A., & Sung, G. (2020). *Hand Tracking and Gesture Recognition with MediaPipe*. Google Research.
- Beizer, B. (1995). *Black-Box Testing* (J. Willey (ed.); 1st ed.). Katherine Schowalter.
- Lantz, K. E. (1985). *The Prototyping Methodology*. Prentice-Hall.
<https://books.google.co.id/books?id=-SgnAAAAMAAJ>
- Irawan, Y. (2017). Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Pelatihan Kerja UPT BLK Kabupaten Kudus dengan Metode Whitebox Testing. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 9(3), 59–63.
- Jovanović, I. (2008). *Software Testing Methods and Techniques*. DIV Inzenjering, d.o.o., Belgrade.