

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 <i>SCRUM sprint cycle</i> (Sommerville, 2016)	11
Gambar II.2 Tahapan <i>Design Thinking</i> (Karl, 2020)	12
Gambar II.3 Visualisasi Tahapan <i>DT@Scrum</i> (Maulandany et al., 2021)	13
Gambar III.1 Visualisasi tahapan penelitian	17
Gambar III.2 Visualisasi tahapan <i>Design Thinking Phase</i> (Häger et al., 2015)....	19
Gambar III.3 Visualisasi tahapan <i>Initial Development Phase</i> (Häger et al., 2015)	21
Gambar III.4 Visualisasi tahapan <i>Fully Integrated Phase</i> (Häger et al., 2015)	23
Gambar III.5 Visualisasi arsitektur sistem	28
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> aplikasi <i>smart farming</i>	34
Gambar IV.1 <i>Physical Data Model</i> (PDM)	40
Gambar IV.2 Prototipe <i>low-fidelity</i>	41
Gambar IV.3 Kolaborasi tim <i>sprint 1</i>	42
Gambar IV.4 <i>Burndown Chart Sprint 1</i>	43
Gambar IV.5 <i>High Fidelity Prototype</i>	45
Gambar IV.6 Kolaborasi tim <i>Sprint 2</i>	47
Gambar IV.7 <i>Burndown Sprint 2</i>	48
Gambar IV.8 Tampilan pengujian otomatis menggunakan <i>MagicPod</i>	49
Gambar IV.9 Pembagian tugas <i>Sprint 3</i> menggunakan <i>Trello</i>	53
Gambar IV.10 Antarmuka Halaman <i>Login</i>	53
Gambar IV.11 <i>Activity diagram login</i>	54
Gambar IV.12 Antarmuka halaman <i>logout</i>	55
Gambar IV.13 <i>Activity diagram logout</i>	56
Gambar IV.14 Antarmuka halaman manajemen pengguna	57
Gambar IV.15 <i>Activity diagram create</i> pengguna	58
Gambar IV.16 <i>Activity diagram read</i> pengguna	59
Gambar IV.17 <i>Activity diagram update</i> pengguna	60
Gambar IV.18 <i>Activity diagram</i> deaktivasi pengguna	61
Gambar IV.19 Antarmuka halaman beranda	62
Gambar IV.20 <i>Activity diagram</i> menu beranda	63
Gambar IV.21 Antarmuka halaman beranda	63

Gambar IV.22 <i>Activity diagram create</i> jenis hewan.....	64
Gambar IV.23 <i>Activity diagram read</i> jenis hewan	65
Gambar IV.24 <i>Activity diagram update</i> jenis hewan	66
Gambar IV.25 <i>Activity diagram delete</i> jenis hewan.....	67
Gambar IV.26 Antarmuka halaman manajemen kandang.....	68
Gambar IV.27 <i>Activity diagram create</i> kandang.....	69
Gambar IV.28 <i>Activity diagram read</i> kandang.....	70
Gambar IV.29 <i>Activity diagram update</i> kandang.....	71
Gambar IV.30 <i>Activity diagram delete</i> kandang	72
Gambar IV.31 Antarmuka halaman manajemen satuan	73
Gambar IV.32 <i>Activity diagram create</i> satuan	74
Gambar IV.33 <i>Activity diagram read</i> satuan	75
Gambar IV.34 <i>Activity diagram update & delete</i> satuan.....	76
Gambar IV.35 Antarmuka halaman manajemen komoditas.....	77
Gambar IV.36 <i>Activity diagram create</i> komoditas.....	78
Gambar IV.37 <i>Activity diagram read</i> komoditas.....	79
Gambar IV.38 <i>Activity diagram update</i> komoditas.....	80
Gambar IV.39 <i>Activity diagram delete</i> komoditas	81
Gambar IV.40 Antarmuka halaman menu laporan	82
Gambar IV.41 <i>Activity diagram</i> menu laporan	83
Gambar IV.42 Antarmuka halaman manajemen kategori inventaris	84
Gambar IV.43 <i>Activity diagram create</i> kategori inventaris.....	85
Gambar IV.44 <i>Activity diagram read</i> kategori inventaris	86
Gambar IV.45 <i>Activity diagram update & delete</i> kategori inventaris.....	87
Gambar IV.46 Antarmuka halaman manajemen inventaris.....	88
Gambar IV.47 <i>Activity diagram create</i> inventaris.....	89
Gambar IV.48 <i>Activity diagram read</i> inventaris	90
Gambar IV.49 <i>Activity diagram update</i> inventaris.....	91
Gambar IV.50 <i>Activity diagram delete</i> inventaris	92
Gambar IV.51 Antarmuka halaman menu laporan	93
Gambar IV.52 <i>Activity diagram</i> menu laporan	93
Gambar IV.53 <i>Burndown chart sprint 3</i>	99

Gambar IV.54 Pembagian tugas <i>Sprint 4</i> menggunakan <i>Trello</i>	104
Gambar IV.55 Antarmuka halaman pelaporan pemakaian inventaris	104
Gambar IV.56 <i>Activity diagram</i> pelaporan pemakaian inventaris	105
Gambar IV.57 Antarmuka halaman pelaporan harian ternak	106
Gambar IV.58 <i>Activity diagram</i> pelaporan harian ternak.....	107
Gambar IV.59 Antarmuka halaman pelaporan panen ternak	108
Gambar IV.60 <i>Activity diagram</i> pelaporan panen ternak	109
Gambar IV.61 Antarmuka halaman pelaporan hewan sakit	110
Gambar IV.62 <i>Activity diagram</i> pelaporan hewan sakit.....	111
Gambar IV.63 Antarmuka halaman pelaporan hewan mati	112
Gambar IV.64 <i>Activity diagram</i> pelaporan hewan mati	113
Gambar IV.65 Antarmuka halaman pelaporan pemberian nutrisi hewan	114
Gambar IV.66 <i>Activity diagram</i> pelaporan pemberian nutrisi hewan	115
Gambar IV.67 Antarmuka halaman riwayat aktivitas pelaporan	116
Gambar IV.68 <i>Activity diagram</i> riwayat aktivitas pelaporan.....	117
Gambar IV.69 Antarmuka halaman laporan jenis hewan.....	118
Gambar IV.70 <i>Activity diagram</i> laporan jenis hewan	119
Gambar IV.71 <i>Burndown Chart Sprint 4</i>	122
Gambar IV.72 Pembagian tugas <i>Sprint 5</i> menggunakan <i>Trello</i>	126
Gambar IV.73 Antarmuka halaman ubah profil	127
Gambar IV.74 <i>Activity diagram</i> ubah profil.....	128
Gambar IV.75 Antarmuka halaman manajemen notifikasi <i>global</i>	129
Gambar IV.76 <i>Activity diagram create</i> notifikasi <i>global</i>	130
Gambar IV.77 <i>Activity diagram read</i> notifikasi <i>global</i>	131
Gambar IV.78 <i>Activity diagram update</i> notifikasi <i>global</i>	132
Gambar IV.79 <i>Activity diagram delete</i> notifikasi <i>global</i>	133
Gambar IV.80 Tampilan notifikasi <i>global</i>	134
Gambar IV.81 <i>Activity diagram</i> menampilkan notifikasi <i>global</i>	135
Gambar IV.82 Antarmuka halaman manajemen notifikasi pengingat laporan kandang	136
Gambar IV.83 <i>Activity diagram update & create</i> notifikasi pengingat laporan kandang	137