

DAFTAR ISTILAH

- Android* : Sistem operasi untuk perangkat seluler yang digunakan sebagai platform pengembangan aplikasi.
- Black Box Testing* : Metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada pengujian fungsi-fungsi sistem berdasarkan spesifikasi tanpa melihat kode sumber.
- Design Thinking* : Metodologi pemecahan masalah yang berfokus pada pengguna, melalui tahapan empathize, define, ideate, prototype, dan test.
- Flutter* : Framework pengembangan aplikasi lintas platform yang dikembangkan oleh Google menggunakan bahasa Dart.
- Internet of Things* : Teknologi yang memungkinkan perangkat untuk saling terhubung dan berkomunikasi melalui internet.
- MySQL* : Sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data.
- Node.Js* : Lingkungan runtime JavaScript yang digunakan untuk pengembangan aplikasi sisi server.
- SCRUM* : Framework pengembangan perangkat lunak berbasis Agile yang berfokus pada iterasi dan kolaborasi tim.
- System Usability Testing* : Metode evaluasi kegunaan sistem melalui 10 pertanyaan dengan skala Likert, menghasilkan skor tunggal tentang usability.
- Usability* : Kemudahan penggunaan aplikasi oleh pengguna, termasuk kemudahan mempelajari, memahami, dan menggunakan fitur.
- Prototype* : Model awal aplikasi yang digunakan untuk pengujian dan evaluasi sebelum pengembangan lebih lanjut.
- Inventaris* : Data atau catatan yang berisi daftar aset atau sumber daya yang dimiliki oleh Rooftop Farming Center.
- Framework* : Kerangka kerja yang berisi panduan, pustaka, atau komponen yang terorganisir untuk membantu pengembangan perangkat lunak secara terstruktur dan efisien.