

DAFTAR ISTILAH

User Interface (UI) : Tampilan antarmuka yang digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan sistem.

User Experience (UX) : Pengalaman keseluruhan yang dirasakan pengguna saat berinteraksi dengan produk atau sistem.

Goal-Directed Design : Metode desain berorientasi pada tujuan pengguna untuk menciptakan solusi yang relevan berdasarkan kebutuhan pengguna.

Heuristic Evaluation : Metode evaluasi *usability* berdasarkan 10 prinsip heuristik dari Jakob Nielsen untuk mengidentifikasi masalah antarmuka pengguna.

Hierarchical Task Analysis : Metode analisis untuk memecah tujuan utama menjadi tugas-tugas kecil secara terstruktur.

React.js : *Framework* JavaScript berbasis komponen untuk membangun antarmuka pengguna secara deklaratif dan efisien.

Tailwind CSS : *Library CSS utility-first* yang digunakan untuk membangun desain UI secara cepat dan fleksibel.

Design Hand-off to Code : Tahapan melakukan implementasi desain ke dalam kode program hingga tahapan *front-end*