

## DAFTAR ISTILAH

|                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Activity Diagram</b>            | diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Back-End</b>                    | Bagian dari website yang mengelola fungsionalitas aplikasi web                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>DASS-42</b>                     | Kuisisioner berisi 42 pertanyaan yang digunakan untuk mengukur tingkat stres, kecemasan dan depresi pada seseorang.                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Entity Relationship Diagram</b> | Sebuah diagram yang digunakan untuk perancangan suatu database dan menunjukkan relasi atau hubungan antar objek atau entitas beserta atribut-atributnya secara detail.                                                                                                                                                                    |
| <b>Front-End</b>                   | bagian dari website yang menampilkan tampilan untuk para pengguna.                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Scrum</b>                       | kerangka kerja (framework) dalam manajemen proyek, khususnya digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, yang berfokus pada pendekatan iteratif dan inkremental                                                                                                                                                                         |
| <b>Skrining</b>                    | Penerapan serangkaian tes atau prosedur yang dilakukan untuk mendeteksi potensi gangguan kesehatan atau penyakit tertentu pada seseorang.                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Sprint</b>                      | Batasan waktu ( <i>timebox</i> ) yang berisi periode kerja yang sudah ditentukan dan setiap <i>sprint</i> fokus terhadap <i>delivery</i> produk berdasarkan item – item yang dipilih dari <i>product backlog</i> atau suatu kontainer yang berisi <i>event – event</i> yang akan dilaksanakan dengan batasan waktu yang telah ditentukan. |
| <b>Use Case Diagram</b>            | Salah satu dari berbagai jenis diagram UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor.                                                                                                                                                                                           |
| <b>Wireframe</b>                   | Sebuah kerangka untuk menata suatu item di laman website atau aplikasi.                                                                                                                                                                                                                                                                   |