

**IMPLEMENTASI *DSRM* PADA PENGEMBANGAN  
APLIKASI *MOBILE* PEMBELAJARAN CARAKAN  
MADURA ‘AKSARA GAJANG’ MENGGUNAKAN  
GAMIFIKASI**

**Tugas Akhir  
Program Studi Sistem Informasi**

Disusun oleh:  
**M. Toifur Rahman**  
1204210157



**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI  
DIREKTORAT KAMPUS SURABAYA  
UNIVERSITAS TELKOM  
SURABAYA  
2025**