

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "Implementasi DSRM pada pengembangan aplikasi mobile pembelajaran Carakan Madura 'Aksara Gajang' menggunakan gamifikasi". Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Direktorat Kampus Surabaya, Universitas Telkom. Penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan motivasi. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Anisa Dzulkarnain S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan secara konsisten selama proses penyusunan tugas akhir ini.
2. Bapak Purnama Anaking, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing II yang turut membimbing dan memberikan masukan yang konstruktif.
3. Seluruh dosen dan staf Program Studi Sistem Informasi, Universitas Telkom, yang telah memberikan ilmu dan fasilitas selama masa perkuliahan.
4. Keluarga tercinta atas doa, dukungan, dan kasih sayang yang tidak pernah henti.
5. Pihak manajemen SD Integral Luqman Al-hakim atas kerja sama dan izin yang diberikan untuk melakukan penelitian di tempat tersebut.
6. Teman-teman dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan semangat dan bantuan selama proses pengerjaan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, khususnya dalam bidang pengembangan aplikasi pembelajaran carakan madura.