

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "*Perancangan Ulang UI/UX Website E-Commerce Dengan Metode Lean UX (Studi Kasus: IGamerWorld)*" ini dengan baik. Penelitian ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi program Sistem Informasi di Universitas Telkom Surabaya.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penelitian ini.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Anfazul Faridatul Azizah, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan selama proses penyusunan penelitian ini.
2. Bapak Rosyid Abdillah, S.Si., M.Kom., selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan selama proses penyusunan penelitian ini.
3. Pihak *iGamerWorld*, selaku perusahaan objek penelitian yang telah mengizinkan penulis untuk pengambilan data kebutuhan penelitian ini
4. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan penelitian ini.

Akhir kata, penulis berharap penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.