

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	16
1.1. Latar Belakang	16
1.2. Rumusan Masalah	17
1.3. Tujuan Penelitian.....	17
1.4. Batasan Penelitian	18
1.5. Manfaat Penelitian.....	18
1.6. Sistematika Penulisan.....	19
BAB II LANDASAN TEORI	20
2.1. Literatur Terkait Penelitian.....	20
2.2. Alasan Pemilihan Teori	22
2.2.1. Ikan Lele.....	22
2.2.2. Regresi Linier.....	22
2.2.3. Perhitungan Kebutuhan Pakan Ikan Lele (Feeding Rate)	23
2.2.4. Kelompok Tani Wiyata	24

2.2.5.	Internet of Things (IoT)	25
2.2.6.	Kekeruhan Air	26
2.2.7.	ESP32 NodeMCU	26
2.2.8.	Sensor Turbidity	27
2.2.9.	Sensor Ultrasonik	27
2.2.10.	Real Time Clock (RTC)	28
2.2.11.	Servo	28
2.2.12.	Arduino IDE	29
2.2.13.	HTML dan CSS	29
2.2.14.	Firebase	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		31
3.1.	Perancangan Sistem	31
3.1.1.	Alur Perancangan Sistem	31
3.1.2.	Perancangan Hardware	32
3.1.3.	Perancangan Software	33
3.1.4.	Lokasi Penerapan Sistem	35
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA		36
4.1.	Pengumpulan Data	36
4.1.1.	Data Sampel untuk Model Regresi Linier	36
4.2.	Pengolahan Data	40
4.2.1.	Pengolahan Data untuk Regresi Linier	41
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN		43
5.1.	Perhitungan Model Regresi Linier untuk Sistem	43
5.2.	Impelementasi Sistem	44
5.3.	Verifikasi dan Validasi	45
5.3.1.	Perbandingan Regresi Linier	45

5.3.2.	Analisa Perkiraan Porsi Kebutuhan Pakan.....	48
5.3.3.	Pengujian Akurasi Pemberian Pakan	51
5.3.4.	Fungsionalitas Website	52
5.3.5.	Integrasi Sistem dengan Website	53
5.4.	Analisis Hasil	55
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		57
6.1.	Kesimpulan.....	57
6.2.	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....		60
LAMPIRAN.....		63