

ABSTRAK
PERANCANGAN *E-BOOK* INTERAKTIF
SEJARAH DAN PERKEMBANGAN TENUN TROSO JEPARA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI

Oleh
RIDHA AYU CAMELIA
NIM 21105086

Tenun Troso merupakan salah satu kekayaan budaya daerah Jepara yang memiliki nilai historis tinggi, namun belum banyak dikenal oleh generasi muda, terutama di tengah pesatnya arus digitalisasi. Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang media edukatif dalam bentuk e-book interaktif guna mengenalkan sejarah dan perkembangan Tenun Troso secara informatif dan menarik. Proses perancangan dilakukan melalui studi literatur, wawancara dengan pengrajin, observasi langsung, serta penerapan pendekatan desain visual berbasis ilustrasi doodle yang ekspresif. Data dikumpulkan dari referensi tertulis, dokumentasi proses produksi tenun, dan hasil interaksi langsung di lapangan. Hipotesis awal yang diusung adalah bahwa penggunaan media visual digital yang interaktif dapat menjadi solusi efektif dalam menumbuhkan apresiasi dan pengetahuan generasi muda terhadap warisan budaya lokal.

Kata kunci: Tenun Troso, eBook interaktif, budaya lokal, Desain Edukatif, Visual Interaktif, Ilustrasi Ekspresif