

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Posisi Penelitian	8
Gambar 2 Foto Wayang Golek	9
Gambar 3 Kayu Kadu.....	19
Gambar 4 Multipleks.....	19
Gambar 5 Kayu Mahoni.....	20
Gambar 6 Suasana Kelas 4 SDN Sukabirus.....	21
Gambar 7 Hasil Kuisisioner Awal Mengenai Wayang Golek.....	22
Gambar 8 Diagram Hasil Kuisisioner tentang anak-anak menonton pertunjukan wayang golek	23
Gambar 9 Capaian Pembelajaran	24
Gambar 10 Souvenir Toko Graha Wayang Golek Giri Harja.....	24
Gambar 11 Gambar Alur Rancangan Penelitian.....	26
Gambar 12 Gambar Double Diamond	30
Gambar 13 Gambar Emphatizing Mapping	33
Gambar 14 Diagram Pain And Gain	34
Gambar 15 Mind Mapping.....	39
Gambar 16 Product Positioning	41
Gambar 17 Moodboard	41
Gambar 18 User Image	42
Gambar 19 Blocking System	46
Gambar 20 Sketsa Makro.....	47
Gambar 21 Sketsa Mikro Produk.....	48
Gambar 22 Gambar Flashcard	48
Gambar 23 Gambar Packaging	49
Gambar 24 Sketsa Final Karakter Gatotkaca	49
Gambar 25 Sketsa final mainan karakter Arjuna	50
Gambar 26 Sketsa final karakter Cepot	50
Gambar 27 Sketsa Final mainan karakter Cakil.....	50
Gambar 28 Sketsa Final karakter Srikandi.....	51
Gambar 29 Gambar Teknik Mainan Karakter Cakil.....	52
Gambar 30 Gambar teknik mainan karakter Cepot.....	52
Gambar 31 Gambar teknik mainan karakter Srikandi.....	53
Gambar 32 Gambar teknik mainan karakter Gatotkaca.....	53
Gambar 33 Gambar Teknik Karakter Arjuna.....	54
Gambar 34 Gambar Teknik Packaging Mainan.....	54
Gambar 35 Logo Produk.....	55
Gambar 36 Foto Produk.....	55
Gambar 37 Cover depan dan belakang buku panduan.....	56
Gambar 38 Halaman 1-3 buku panduan.....	56
Gambar 39 Halaman 4 dan 5 buku panduan	57
Gambar 40 Halaman 6-8 Buku Panduan.....	57
Gambar 41 Halaman 9-11 buku panduan.....	57
Gambar 42 Kartu Petunjuk.....	58
Gambar 43 Gambar Alur Produksi	58
Gambar 44 Foto produk tampak depan.....	61
Gambar 45 Foto produk tampak belakang	62
Gambar 46 Foto produk tampak samping.....	62

Gambar 47 Foto produk ketika terlepas	62
Gambar 48 Foto detail produk	63
Gambar 49 Foto produk	63
Gambar 50 Foto kartu petunjuk	63
Gambar 51 Dokumentasi Proses Validasi data kepada guru	65
Gambar 52 Uji coba produk kepada anak-anak kelas 4.....	66
Gambar 53 Diagram hasil kuisisioner	66
Gambar 54 Hasil Kuisisioner terkait kemudahan penggunaan mainan.....	67
Gambar 55 hasil kuisisioner terkait tahu atau tidaknya nama tokoh setelah bermain	67
Gambar 56 Hasil kuisisioner terkait pengalaman user dalam memainkan produk.	68