

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Mainan Modular sebagai Media Pengenalan Wayang Golek untuk Anak Sekolah Dasar” dengan baik. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat ujian akhir untuk memenuhi kelulusan prodi S1 Desain Produk. Selama proses penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis banyak mengalami beberapa hambatan, tetapi berkat bimbingan, dukungan, doa dan kerja sama dari berbagai pihak akhirnya laporan ini dapat terselesaikan. Maka dari itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya

kepada :

1. Bapak Martiyadi Nurhidayat, S.Pd, M.Sn selaku dosen pembimbing pertama yang telah membimbing saya selama satu tahun ini dalam pembuatan laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Hanif Azhar, S.T, M.Sc selaku dosen pembimbing kedua, yang telah membimbing saya dalam hal kepenulisan laporan ini serta memberikan banyak masukan terkait laporan ini.
3. Kepada orang tua penulis yang selalu memberikan dukungan moral dan materiil
4. Kepada pihak vendor yang selalu membantu dalam hal produksi dan berdiskusi mengenai produk sehingga didapatkan hasil yang maksimal.
5. Teman-teman dekat penulis yang berada di kampung halaman penulis yang sedang mengerjakan tugas akhir ataupun yang sibuk dengan kehidupan masing-masing yang selalu meluangkan waktunya untuk memberikan dukungan kepada penulis agar tidak mudah menyerah dalam mengerjakan tugas akhir ini.
6. Untuk teman-teman jurusan S1 Desain Produk angkatan 21 yang selalu saling membantu dengan tulus dalam membantu menyelesaikan tugas akhir.
7. Terakhir, untuk diriku sendiri yang sudah mau berusaha bertahan hingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik. Tanpa diriku, laporan tugas akhir ini tidak akan selesai.

Tak lupa juga penulis berterima kasih kepada The Boyz, Boynextdoor dan beberapa artis yang tak bisa penulis sebutkan atas lagu-lagunya yang penulis dengar sebagai pemyemangat penulis dalam mengerjakan

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat diharapkan agar dapat melakukan perbaikan dan evaluasi di masa mendatang. Semoga laporan ini bermanfaat bagi para pembaca dan berbagai pihak terutama dalam hal pengembangan mainan bertema wayang Golek.