

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, A., & Chalik, C. (2021). Perancangan Pembatas Interaksi sebagai Penunjang Kegiatan Bertransaksi di Kasir pada Masa New Normal. *Wacana Cipta Ruang*, 7(1). DOI:10.34010/wcr.v7i1.4734
- Ansari, S., Nikpay, A., & Varmazyar, S. (2018). Design and Development of an Ergonomic Chair for Students in Educational Settings. *Health Scope*.
- Arrippa, F., Nguyen, A., Pau, M., & Harris, C. (2023). Movement Behavior and Health Outcomes among Sedentary Adults: A Cross-Sectional Study. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 20(5), 4668.
- Bridger, R. S. (2008). *Introduction to ergonomics* (3rd ed.). Boca Raton: CRC Press.
- Buzan, T. (2006). *The Mind Map Book: Unlock your creativity, boost your memory, and change your life*. BBC Active.
- Chalik, C., & Andrianto, A. (2022). Analisis Warna pada Interior Internet Cafe Fusion Rise. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Chalik, C., & Atamtajani, A. S. M. (2022). Designing Multi-functional Quran Stands (to Support Recitation Activity) for the Students in Islamic Boarding Schools: Case Study of Al-Kholili Islamic Boarding School, Bandung District. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Chalik, C., & Atamtajani, A. S. M. (2024). Eksperimen Desain: Strategi Inovatif dalam Penelitian dan Pengembangan Produk. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Chalik, C., & Cahyani, I. (2024). Perancangan Board Game Knowledge Dash sebagai Media Pendukung Program Literasi dan Numerasi Sekolah Dasar. *MAVIS: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 6(2), 149–161.
- Chalik, C., & Mukti, K. (2024). Perancangan Rak Buku Modular Sekolah Dasar dengan Metode User-Centered Design (UCD). Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Chalik, C., & Setiawan, A. F. (2021). Rhinoceros Software as a Digital Modeling Development of 3D Products: Case Study: Students' Digital Model Design of Product Design Department Telkom University. *BALONG: Jurnal Desain Produk*, 3(1). DOI:10.25134/balong.v3i1.5474
- Chim, J.M., & Chen, T. (2021). Implementation of the FITS Model Office Ergonomics Program to Promote Musculoskeletal Health: A Case Study in Hong Kong. *IIE transactions on occupational ergonomics and human factors*, 1-13.

- Corporate Wellness Magazine (2020). Optimizing Workspaces for Well-being: A Comprehensive Ergonomic Guide. *Corporate Wellness Magazine*.
- DinarStandard. (2020). *State of the Global Islamic Economy Report 2020/2021*.
- Elfreda, F. A., Santoso, M. E., Sugiharto, N. Y. (2021). Analisis Ragam Desain Fasilitas Duduk pada Interior Area Baca DISPUSIPDA Jawa Barat. *Wacana Cipta Ruang*, 1(2), 35-44.
- Firdaus, B., Rukanta, D., & Hendryanny, E. (2020). Hubungan Lama Duduk pada Kursi yang Tidak Ergonomi.
- Grandjean, E. (1993). *Fitting the Task to the Human*. London: Taylor & Francis.
- Grimley, C., & Love, M. (2018). *The Interior Design Reference & Specification Book: Everything Interior Designers Need to Know Every Day*. Rockport Publishers.
- Helander, M. (2005). *A Guide to Human Factors and Ergonomics*. Boca Raton: CRC Press.
- Henshall, W., & Harris, M. (2009). *The Complete Book of Woodworking*. Sterling Publishing.
- Hoe, V. C. W., Urquhart, D. M., Kelsall, H. L., Zamri, E. N., & Sim, M. R. (2018). Ergonomic Interventions for Preventing Work-related Musculoskeletal Disorders of The Upper Limb and Neck among Office Workers. *Cochrane Database of Systematic Reviews*, 2018(10).
- Iba, Zainuddin., & Wardhana, Aditya. (2023). Metode Penelitian. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Karwowski, W. (2006). *International Encyclopedia of Ergonomics and Human Factors*. Boca Raton: CRC Press.
- Lee, S., de Barros, F. C., Moriguchi de Castro, C. S., & Sato, T. O. (2021). Effect of an Ergonomic Intervention Involving Workstation Adjustments on Musculoskeletal Pain in Office Workers—a Randomized Controlled Clinical Trial. *Industrial Health*, 59(2), 78-85.
- Maghfirotn, & Wirdyaningsih,. (2022). Kedudukan Penyelia Halal dalam Sertifikasi Halal setelah Berlakunya Undang-Undang Cipta Kerja pada Sektor UMK. 8. 463-472. 10.33751/palar.v8i1.5073.
- Moleong, Lexy J.. (2021). Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Oktavia, E. A., Chalik, C., & Putri, S. A. (2024). Perancangan Beauty Case Carmella untuk MUA yang Bekerja di Luar Studio. Dalam *Proceedings of Art & Design*.

- Pheasant, S. & Haslegrave, C. M. (2006). *Bodyspace: Anthropometry, Ergonomics, and the Design of Work*. Boca Raton: Taylor & Francis.
- Prima, J., Chalik, C., & Setiawan, A. F. (2024). Perancangan Cantigi Backpack Kid Adventure sebagai Sarana Pendukung Aktivitas Camping Kepramukaan Sekolah Dasar: Studi Kasus SD Pandu Bandung. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Purba, R. A., Putri, S. A., & Chalik, C. (2024). Perancangan Kemasan Madu Trigona Pokdarwis O2 Berbahan Dasar Bambu di Desa Wisata Sijambur, Kabupaten Samosir. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Purnomo, H. (2013). *Antropometri dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Purnomo, H., Giyono, E., & Apsari, A. (2017). The use of macro-ergonomic work system designs to reduce musculoskeletal disorders and injury risk in training. *South African Journal of Industrial Engineering*, 28, 47-56.
- Radwin, R. G., Hu, Y. H., Akkas, O., Bao, S., Harris-Adamson, C., Lin, J. H., Meyers, A. R., & Rempel, D. (2023). Comparison of The Observer, Single-frame Video and Computer Vision Hand Activity Levels. *Ergonomics*, 66(8), 1132–1141.
- Safuruddin, J. M., Pambudi, T. S., & Chalik, C. (2024). Perancangan Mechanical Keyboard Modular Berdasarkan Kebutuhan Pengguna dengan Metode User-Centered Design. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Satriardi, S., Anggraini, D. A., & Mitra, Y. (2017). Perancangan Kursi Kuliah yang Ergonomis Dengan Pendekatan Metode Quality Function Deployment (QFD). *Seminar Nasional IENACO*, 97-105.
- Sinring, M. S. S. (2024). Perancangan Kursi Kerja pada Stasiun Kerja Penjahitan dan Pembordiran Pakaian Menggunakan Metode Reverse Engineering pada UMKM Butik Baidho. *Telkom University Repository*.
- Sudaryat, Y., & Chalik, C. (2022). Analisis Penerapan Prinsip-Prinsip Animasi dalam Serial Netflix, Love, Death and Robots Volume 3 Episode 5: Kill Team Kill. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Sudrajat, G. G., Chalik, C., & Atamtajani, A. S. M. (2024). Perancangan Recite: The Board Game sebagai Produk Pengaktifan Merek untuk Video Game Recite. Dalam *Proceedings of Art & Design*.
- Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susihono, W., & Adiatmika, P. (2020). Reducing Musculoskeletal Complaints and Fatigue through Participatory Ergonomics on The Table and Chair Design of Participants

- of Halal Assurance System (HAS) Training in LPPOM MUI of Banten, Indonesia. *Bali Medical Journal*, 9, 229.
- Sutalaksana, I. Z., Anggawisastra, R., & Tjakraatmadja, J. H. (2006). *Teknik Perancangan Sistem Kerja* (Edisi ke-2). Bandung: ITB.
- Tarwaka. (2015). *Keselamatan, Kesehatan Kerja dan Ergonomi (K3E) dalam Perspektif Bisnis*. Surakarta: Harapan Press.
- The Royal Islamic Strategic Studies Centre. (2023). *The Muslim 500: The World's 500 Most Influential Muslims 2023*.
- Wahyamaya, G., Areta, M. H., Uqaffi, Z., Putri, S. A., & Chalik, C. (2024). Pengembangan Konsep PR Package Bakpia Kukus Khas Yogyakarta. Dalam SENADA (Seminar Nasional Manajemen, Desain dan Aplikasi Bisnis Teknologi).
- Wignjosoebroto, S. (2000). *Ergonomi, Studi Gerak dan Waktu : Teknik Analisis untuk Peningkatan Produktifitas Kerja*. Surabaya: Guna Widya.