

## ABSTRAK

Studi ini membahas mengenai pengenalan rempah kepada anak usia dini melalui media alat permainan edukatif sebagai pendukung pembelajaran kontekstual dan juga sarana pengenalan budaya pada anak usia dini. Rempah merupakan salah satu sumber daya alam dan menjadi salah satu identitas kebudayaan Indonesia, namun di era modernisasi ini pengetahuan tentang rempah sudah menurun. Hal itu dikarenakan banyaknya produk-produk instan, sehingga banyak yang tidak tahu bentuk asli dari rempah tersebut. Usia dini merupakan usia yang pas untuk mengenalkan pembelajaran kontekstual termasuk pengenalan rempah Indonesia. Penelitian ini dilakukan sebagai upaya pelestarian rempah Indonesia kepada anak usia dini. Tujuan dari penelitian ini adalah mengenalkan rempah kepada anak usia dini agar terciptanya generasi penerus bangsa yang dapat mengenalkan ciri khas Indonesai ke mancanegara. Observasi dan wawancara dilakukan di Pos PAUD Cihaurgeulis sebagai metode studi pendahuluan untuk mendapatkan data penelitian. Data penelitian kemudian diolah menggunakan metode analisis data tematik. Berdasarkan hasil data yang sudah didapatkan, kemudian dilakukan perancangan puzzle dengan menggunakan metode perancangan ADDIE. Hasil menunjukkan bahwa Hasil temuan menunjukkan bahwa siswa di Pos PAUD Cihaurgeulis memiliki ketertarikan yang tinggi pada pembelajaran kontekstual cooking class. Siswa memiliki ketertarikan yang tinggi terhadap jenis rempah yang ada di Indonesia, namun pengetahuan mereka mengenai rempah masih sangat minim. Oleh karena itu, perancangan puzzle ini dirancang untuk mendukung pengenalan rempah sebagai upaya pelestarian sumber daya Indonesia dengan cara yang menarik dan variative

**Kata Kunci: APE, Rempah, Anak Usia Dini, Puzzle, ADDIE.**