

ABSTRAK

Perancangan *pet furniture* multifungsi ini bertujuan untuk menjawab kebutuhan pemilik kucing yang tinggal di hunian terbatas, khususnya di kawasan perkotaan. Latar belakang penelitian ini didasari oleh meningkatnya tren kepemilikan kucing yang tidak diimbangi dengan ketersediaan ruang yang memadai, sehingga memunculkan berbagai permasalahan, seperti kerusakan *furniture*, keterbatasan area bermain, serta kurangnya ruang gerak yang berdampak pada kesejahteraan kucing dan kenyamanan pemilik. Oleh karena itu, tujuan utama perancangan ini adalah menghadirkan produk yang dapat mengintegrasikan *storage*, tempat tidur, area bermain, *scratch* area, meja, tempat duduk dan *litter box* ke dalam satu kesatuan desain yang ringkas, fungsional, dan estetik. Penelitian dilakukan dengan pendekatan kualitatif melalui observasi, kuesioner, wawancara, studi literatur, serta analisis produk eksisting. Proses perancangan mengacu pada metode desain terstruktur yang mencakup identifikasi masalah hingga pengembangan konsep, serta eksplorasi ide menggunakan *SCAMPER*. Aspek ergonomi juga diperhitungkan melalui data antropometri pengguna berusia 17-45 tahun dan perilaku alami kucing.

Hasil yang diperoleh menunjukkan bahwa desain ideal *pet furniture* harus ramah hewan, efisien ruang, mudah dirakit, dan praktis dalam perawatan. Pemilihan material dan bentuk juga mempertimbangkan keamanan, kenyamanan, serta kemudahan integrasi dalam kemudahan integrasi dalam ruang kecil. Diharapkan, rancangan ini dapat menjadi solusi fungsional sekaligus meningkatkan kualitas interaksi antara pemilik dan hewan peliharaannya dalam keterbatasan ruang.

Kata Kunci: *Pet furniture*, Multifungsi, Kesejahteraan hewan, Ruang terbatas, Desain produk.