

DAFTAR GAMBAR

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Gambar 2.1. SLB Negeri A Pajajaran, Bandung	15
Gambar 2.2. Diagram Hasil Kuesioner	16
Gambar 2.3. Diagram Hasil Kuesioner	16
Gambar 2.4. Diagram Hasil Kuesioner	17
Gambar 2.5. Catur	19
Gambar 2.6. Siswi menggunakan handphone	19
Gambar 2.7. Wawancara	20
Gambar 2.8. Café More, Bandung	21
Gambar 2.9. Sentra Wyata Guna, Bandung	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Gambar 3.1. Skema Perancangan	23
---	----

BAB IV PEMBAHASAN

Gambar 4.1. Moodboard	44
Gambar 4.2. User Board	45
Gambar 4.3. Sketsa 1	46
Gambar 4.4. Sketsa 2	46
Gambar 4.5. 3D Desain 1	47
Gambar 4.6. Dadu	48
Gambar 4.7. Gambar Teknik	49
Gambar 4.8. Produk Final 1 set	52
Gambar 4.9. Produk Final Dadu	52
Gambar 4.10. Produk Final Kemasan	53
Gambar 4.11. Uji Validasi Pengguna	54