

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Contoh Media Pembelajaran	12
Gambar 2. Contoh <i>Board Game</i> “Bakoel Kue”	13
Gambar 3. <i>Color Palette</i> Anak Usia 9-12 Tahun.....	15
Gambar 4. Penyajian Kuliner Tradisional Sunda.....	20
Gambar 5. Buku Pembelajaran Bahasa Sunda Kelas V	21
Gambar 6. Kayu Pinus	22
Gambar 7. Hasil Karya Praktek Anak-Anak.....	24
Gambar 8. Anak-Anak Bermain Board Game	26
Gambar 9. SDN Lengkong Bojongsoang (Kelas 5A).....	27
Gambar 10. SDN Lengkong Bojongsoang (Kelas 5B).....	28
Gambar 11. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran.....	31
Gambar 12. Pengunjung <i>The Maple Board Game Cafe</i>	32
Gambar 13. Alur Rancangan Penelitian.....	38
Gambar 14. Diagram Proses Perancangan <i>ADDIE</i>	47
Gambar 15. <i>Mind Map</i>	64
Gambar 16. <i>Product Image</i>	65
Gambar 17. <i>Moodboard</i>	66
Gambar 18. <i>User Board</i>	67
Gambar 19. <i>Product Positioning</i>	68
Gambar 20. <i>Flow Chart</i> Operasional Produk	73
Gambar 21. Konfigurasi Desain.....	74
Gambar 22. Sketsa Makro 1	75
Gambar 23. Sketsa Makro 2.....	76
Gambar 24. Sketsa Makro 3.....	77
Gambar 25. Sketsa Makro 4.....	78
Gambar 26. Sketsa Makro 5.....	79
Gambar 27. Sketsa Makro 6.....	80
Gambar 28. Urutan <i>Scoring</i> Sketsa Alternatif	82
Gambar 29. Sketsa Mikro	84
Gambar 30. <i>Moodboard</i> Ilustrasi Visual.....	86
Gambar 31. <i>3D Model Board Game</i> Kuliner Tradisional Sunda.....	87
Gambar 32. <i>3D Model</i> Kompartemen <i>Manual Handle Board Game</i>	88
Gambar 33. <i>3D Model</i> Sistem Tarik <i>Board Game</i>	88
Gambar 34. <i>3D Model</i> Kompartemen Bawah <i>Board Game</i>	89
Gambar 35. Gambar Teknik Casing Utama	90
Gambar 36. Gambar Teknik Kompartemen.....	91
Gambar 37. Gambar Teknik Papan Permainan (Penutup).....	92
Gambar 38. Logo Produk.....	93
Gambar 39. Ilustrasi Papan Permainan	94
Gambar 40. <i>Cover</i> Depan & Belakang Buku Panduan	98
Gambar 41. Buku Panduan Halaman 1 & 2.....	99
Gambar 42. Buku Panduan Halaman 3 & 4.....	99
Gambar 43. Buku Panduan Halaman 5 & 6.....	100
Gambar 44. Buku Panduan Halaman 7 & 8.....	100

Gambar 45. Ilustrasi Pion.....	101
Gambar 46. Kartu Pertanyaan Makanan (Kadaharan)	102
Gambar 47. Kartu Jawaban Makanan (Kadaharan)	103
Gambar 48. Kartu Pertanyaan Minuman (Inuman).....	105
Gambar 49. Kartu Jawaban Minuman (Inuman).....	106
Gambar 50. Kartu Tanya (Pananya).....	107
Gambar 51. Kartu Tantangan (Tangtangan)	109
Gambar 52. Lambang Dadu	111
Gambar 53. Flow Chart Produksi	112
Gambar 54. Prototype	115
Gambar 55. Prototype Kompartemen	115
Gambar 56. Operasional Produk	116
Gambar 57. Detail Elem Permainan	116
Gambar 58. Uji Validasi Ahli Materi.....	117
Gambar 59. Validasi Ahli Desain Produk.....	119
Gambar 60. Uji Coba Lapangan.....	122