

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemanfaatan teknologi dalam dunia pendidikan masa kini sudah menjadi keharusan untuk mendukung proses belajar. Akuntansi dasar termasuk bidang yang membutuhkan pemahaman konsep sekaligus praktik yang merupakan landasan penting bagi siswa dalam memahami pencatatan dan pengelolaan transaksi keuangan. Seiring dengan tuntutan dunia industri yang semakin kompleks, lulusan diharapkan tidak hanya memahami teori, tetapi juga mampu menerapkan ilmu akuntansi secara praktis dengan memanfaatkan teknologi.

Dalam upaya menjawab kebutuhan tersebut, tim KKDbest mengembangkan sebuah platform pembelajaran berbasis aplikasi yang diberi nama “jurnal.esaku”. Aplikasi ini dirancang untuk membantu para siswa memahami konsep dasar jurnal akuntansi melalui simulasi pencatatan transaksi dan latihan soal. Tidak hanya itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur penilaian otomatis yang memungkinkan guru atau instruktur untuk memperoleh hasil penilaian siswa secara langsung, tanpa harus melakukan pengecekan secara manual. Hal ini tentu dapat meningkatkan efisiensi dalam proses pembelajaran dan penilaian.

Namun, dalam proses pengembangan perangkat lunak, aplikasi yang baru dikembangkan tidak dapat serta merta berfungsi secara optimal. Masih terdapat berbagai kendala teknis, seperti bug pada pencatatan transaksi, tampilan user interface yang belum sepenuhnya informatif, serta validasi data yang belum optimal. Oleh karena itu, diperlukan suatu proses *Quality Assurance (QA)* yang sistematis untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna [1]

Sebagai bagian dari tim pengujian, *Quality Assurance (QA)* memiliki peran penting dalam menguji aplikasi jurnal.esaku, terutama pada fitur-fitur utama seperti pencatatan jurnal, tampilan laporan keuangan, serta sistem penilaian otomatis. Pengujian dilakukan dengan pendekatan *Black Box Testing*, yaitu suatu metode pengujian yang berfokus pada pengujian fungsi dan output sistem tanpa melihat kode program secara langsung. Melalui pendekatan ini, seluruh fungsi diuji berdasarkan keseimbangan input dan output yang dihasilkan.

Tujuan pengujian ini adalah untuk mengidentifikasi potensi kesalahan pada sistem (bug), memberikan laporan temuan yang terstruktur, dan menyampaikan rekomendasi perbaikan kepada tim pengembang. Dengan proses pengujian yang menyeluruh, diharapkan aplikasi “jurnal.esaku” dapat dikembangkan menjadi media pembelajaran yang efektif dan interaktif yang dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap jurnal akuntansi dasar, sekaligus meringankan beban dosen dalam mengevaluasi capaian pembelajaran siswa.

1.2 Rumusan Masalah dan Solusi

Rumusan Masalah

1. Apakah aplikasi "jurnal.esaku" berfungsi optimal dan sudah sesuai kebutuhan pengguna?

Solusi yang Ditawarkan

1. Memastikan aplikasi berfungsi optimal dan bebas bug
 - Melakukan pengujian fungsional secara menyeluruh, termasuk pengujian ulang setelah perbaikan dilakukan.
 - Melaksanakan pengujian eksternal bersama pengguna sasaran, yaitu siswa/siswi SMK Akuntansi, guna memastikan kesesuaian dengan kebutuhan pengguna.
 - Mengidentifikasi dan melaporkan hasil pengujian kepada tim pengembang untuk ditindaklanjuti dan diperbaiki secepatnya.

1.3 Tujuan

Melakukan pengujian terhadap aplikasi Jurnal Akuntansi Dasar PT SAI untuk memastikan bahwa fitur-fitur utamanya berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Mengidentifikasi bug atau kesalahan sistem yang dapat memengaruhi fungsionalitas aplikasi. Menganalisis hasil pengujian dan memberikan rekomendasi perbaikan kepada tim pengembang. Mendukung pengembangan aplikasi agar lebih stabil, *user-friendly*, dan siap digunakan dalam pembelajaran jurnal akuntansi.

1.4 Batasan Masalah

1. Ruang Lingkup Magang
 - Melakukan pengujian terhadap aplikasi "*jurnal.esaku*" untuk memastikan setiap fitur berfungsi dengan baik dan bebas dari bug.
 - Memfokuskan pengujian pada aspek fungsional dengan menggunakan metode Black Box Testing.
 - Tidak melakukan pengujian terhadap kode sumber (*source code*) atau struktur internal aplikasi.
2. Ruang Lingkup dan Constraint Produk
 - Memfokuskan pengujian pada fitur utama dalam aplikasi "*jurnal.esaku*", seperti pencatatan jurnal, penilaian otomatis, dan laporan data akuntansi.
3. Hal-Hal yang Tidak Menjadi Fokus Pembahasan
 - Tidak melakukan integrasi aplikasi "*jurnal.esaku*" dengan sistem lain atau pengembangan aplikasi versi mobile.
 - Tidak membahas analisis mendalam terkait teori akuntansi maupun pengembangan fitur akuntansi yang lebih kompleks.
 - Tidak menangani aspek keamanan data pengguna secara detail atau mengimplementasikan sistem manajemen backend yang berskala besar.

1.5 Penjadwalan Kerja

Penjadwalan magang internal di bawah naungan KKDbest di mulai pada tanggal 19 Agustus 2024 – 19 Juni 2025 dengan jadwal hybrid.

Berikut jadwal pengerjaan magang internal di bawah naungan KKDbest:

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan Magang

No	Deskripsi Kerja	Bulan ke-											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Pengumpulan Bank soal	■	■										
2	Alpha Testing Aplikasi Jurnal Saku	■	■	■	■	■	■	■	■	■			
3	Beta Testing Aplikasi Jurnal Saku						■	■	■	■			
4	Dokumentasi hasil testing		■	■	■	■	■	■	■	■	■		
5	Pembuatan Buku Manual		■	■	■	■	■	■	■	■	■		
6	Pembuatan Laporan Magang					■	■	■	■	■	■	■	