

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi	2
1.2.1 Rumusan Masalah	3
1.2.2 Solusi.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Penjadwalan Kerja	4
BAB II PROFIL ORGANISASI.....	5
2.1 Deskripsi Organisasi	6
2.2 Struktur Organisasi dan Tata Kelola	6
2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Alur Pekerjaan.....	6
2.3.1 Deskripsi Pekerjaan Saat Melaksanakan Magang 2 Semester	8
2.3.2 Alur Pengerjaan Aplikasi	9
BAB III ANALISIS PEKERJAAN	11
3.1 Analisis Sistem	12
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	12
3.1.1.1 BPMN As Is	12

3.1.2 Pengembangan Sistem	13
3.1.2.1 BPMN To-Be	13
3.1.2.3 <i>Use Case Diagram</i>	14
3.1.2.4 <i>Activity Diagram</i>	16
3.2 Kualitas/Kinerja Sistem	20
3.3 Kebutuhan Perangkat Kerja.....	20
3.3.1 Pengembangan Sistem	20
3.3.2 Implementasi Sistem.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	22
4.1 Hasil Akhir (Luaran)	22
4.1.1 Tahapan <i>Design Thinking</i>	23
4.1.1.1 <i>Emphasize</i>	24
4.1.1.2 <i>Define</i>	27
4.1.1.3 <i>Ideate</i>	32
4.1.1.4 <i>Prototype</i>	35
4.1.1.5 <i>Testing</i>	57
4.2 Pengujian Luaran	57
4.2.1 IMMS (<i>Instructional Materials Motivation Survey</i>)	58
4.2.2 <i>Usability Testing (Maze)</i>	58
4.1.3 SUS (<i>System Usability Scale</i>)	60
4.3 Implementasi <i>Front-End</i>	66
BAB V PENUTUP.....	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	72